

第1章 网页设计与制作基础

本章学习内容

- 1.1 学习任务:认识网页
 - 1.2 学习任务:认识网站
 - 1.3 学习任务: HTML基础知识
 - 1.4 实训
-

1.1 学习任务：认识网页

✎ 本节学习任务

认识什么是网页，熟悉网页类型和网页基本构成元素，了解设计制作网页常用的软件和技术。

1.1.1 什么是网页

网页是一种可以在互联网上传输、能被浏览器识别和翻译成页面并显示出来的文件，网页是网站的基本构成元素。在联网的计算机上安装浏览器后，在浏览器的地址栏中输入诸如<http://www.ywxxb.com>的网址，即可在浏览器中打开网页，如图1-1所示。

1.1 学习任务:认识网页



图1-1

1.1 学习任务:认识网页

1.1.2 网页类型

网页分为静态网页和动态网页两种类型。

1. 静态网页

在网站设计中，使用纯HTML格式的网页通常称为静态网页，它运行于客户端。早期的网站一般都是由静态网页组成的，它们是以.htm、.html、.shtml和.xml等为扩展名。

1.1 学习任务:认识网页

静态网页的基本特点归纳如下。

- 每个静态网页都有一个固定的URL，且网页URL的扩展名为.htm、.html和.shtml等格式。
 - 网页内容发布到网站服务器上之后，无论是否有用户访问，每个静态网页的内容都是保存在网站服务器上的，也就是说，静态网页是实实在在保存在服务器上的文件，每个网页都是一个独立的文件。
 - 静态网页的内容相对稳定，因此容易被搜索引擎检索。
 - 静态网页没有数据库的支持，在网站制作和维护方面工作量较大，因此当网站信息量很大时完全依靠静态网页制作方式比较困难。
 - 静态网页的交互性较差，在功能方面有较大的限制。
-

1.1 学习任务:认识网页

2. 动态网页

采用了动态网页技术，在服务器端运行的网页和程序被称为动态网页，它们会根据编写的程序访问数据库，并动态地生成页面。动态网页的优点是效率高、更新快、移植性强，可以根据先前制定好的程序页面，根据用户的不同请求返回其相应的数据，从而达到资源的最大利用和节省服务器上的物理资源。

1.1 学习任务:认识网页

动态网页的基本特点归纳如下。

- 动态网页以数据库技术为基础，可以大大降低网站维护的工作量。
 - 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能，如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等。
 - 动态网页实际上不是存在于服务器上的独立网页文件，只有当用户请求时，服务器才生成并返回一个完整的网页。
 - 动态网页中URL的字符“?”对搜索引擎检索存在一定的问题。搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中检索全部网页，或者出于技术方面的考虑，搜索引擎不会去抓取网址中“?”后面的内容，因此，采用动态网页的网站在进行搜索引擎检索设计时，需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。
-

1.1 学习任务：认识网页

1.1.3 网页基本元素

设计网页时要组织好页面的基本元素，同时再配合一些特效，这样才能构成一个图文并茂、绚丽多彩的网页。网页包括文本、图像、音频、视频、动画和超链接等基本元素。

1. 文本

文本是网页传递信息的主要载体，如图1-2所示。

1.1 学习任务:认识网页



1.1 学习任务:认识网页

2. 图像

图像给人的视觉效果要比文字强烈得多，在网页中灵活运用图像可以起到点缀的效果，如图1-3所示。

图像在网页中的应用主要有以下几种形式：

- 图像标题
 - 网页背景
 - 网页主图
-

1.1 学习任务:认识网页



1.1 学习任务:认识网页

3. 动画

动画是网页最活跃的元素，有创意的动画是吸引浏览者的有效方法。网页中的动画不易太多，否则会使浏览者眼花缭乱，无心细看。在网页中加入的动画一般是**GIF**格式或者**SWF**格式的动画。

4. 超链接

在网页中单击超链接对象，即可实现在不同页面之间的跳转、访问其他网站、下载文件、发送**E-mail**等操作。在一个完整的网站中，至少应包括站内链接和站外链接。

1.1 学习任务：认识网页

5. 音频和视频

通过音频进行人机交流逐步成为实现网页交互的重要手段。浏览网页时，一些网页设置了背景音乐，伴随着优美的乐曲，浏览者在网上冲浪会更加惬意。但是加入音乐后，网页文件变大，下载时间会增加。

在网页中加入视频，会使网页具有较强的吸引力。常见的网络视频有视频短片、远程教学、视频聊天、视频点播和DV播放等。但是，在应用视频时要考虑网速问题，如果视频播放不流畅也会影响浏览效果。

1.1 学习任务：认识网页

1.1.4 网页制作常用软件和技术

1. 网页编辑排版软件**Dreamweaver**

Dreamweaver是一款由Macromedia公司（已被**Adobe**公司并购）开发的专业网页编辑工具，是一个优秀的所见即所得的网页编辑器。它集网页设计与多网站管理于一身，能够使网页和数据库关联起来，支持最新的**HTML**和**CSS**，用于对**Web**站点、**Web**页面和**Web**应用程序进行设计、编码和开发。网页设计者利用它可以轻而易举地制作出跨平台和跨浏览器的网页。

1.1 学习任务:认识网页

2. 网页图像处理软件**Photoshop**和**Fireworks**

Photoshop是Adobe公司最为著名、也最为流行的专业平面图像处理软件，一直占据着图像处理软件的领袖地位。Photoshop支持多种图像及色彩模式，使用Photoshop可以设计出网页的整体效果图，并且可以设计网页Logo、网页按钮和网页宣传广告等图像。

Fireworks是Adobe推出的一款网页作图软件，软件可以加速 Web 设计与开发，是一款创建与优化Web图像和快速构建网站与Web界面原型的理想工具。

1.1 学习任务:认识网页

3. 网页动画制作软件Flash

Flash又被称之为闪客，是由macromedia公司推出的交互式矢量图和 Web 动画的标准，由Adobe公司收购。**Flash**以界面简洁、功能强大而见长，具有强大的动画编辑功能，能把动画、音效、交互方式完美地融合在一起，是动画设计初学者和专业动画制作人员的首选。使用**Flash**可以制作体积非常小的**banner**动画、小游戏、MTV、广告等动画效果，是最主要的Web动画形式之一。

1.1 学习任务:认识网页

4. 网页标签语言HTML

HTML是用来制作网页的标签语言。HTML是Hyper Text Markup Language的英文缩写,即超文本标签语言。用HTML编写的超本文档称为HTML文档,必须使用 .html或 .htm为文件扩展名,它不需要编译,直接由浏览器执行。HTML是网页技术的核心与基础,不管是制作静态网页,还是编写动态交互网页,都离不开HTML语言。所以,要灵活地实现想要的网页效果,必须了解HTML语言。

1.1 学习任务:认识网页

5. 网页脚本语言JavaScript

使用HTML只能制作出静态的网页，无法独立完成与客户端动态交互的网页。**JavaScript**是一种通用的、跨平台的、基于原型的、面向对象的脚本语言，它不同于一般的程序设计语言，它不需要事先进行编译，而是嵌入到HTML文本中，由客户端浏览器对其进行解释执行。**JavaScript**是动态特效网页设计的最佳选择，它的作用在于控制网页中的对象元素，实现网页浏览者与网页内容之间的动态交互。

1.2 学习任务：认识网站

✎ 本节学习任务

认识什么是网站，理解网址与域名，掌握网站建设的一般流程。

1.2.1 什么是网站

网站是提供各种信息和服务的平台，如用户熟悉的新浪、搜狐、京东网、当当网等都是典型网站。网站由许多网页组成，也可以通俗地理解成网站是存储在某个服务器上的，包含了网页、图片、数据库和多媒体信息等资源的一个文件夹。

1.2 学习任务：认识网站

提示：在Dreamweaver中，网页设计都是以一个完整的Web站点为基本对象的，所有的资源和网页的编辑都在此站点中进行，建议不要脱离站点环境，初学者要养成良好的习惯。

1.2 学习任务：认识网站

1.2.2 网址与域名

1. 网址

浏览网页时，在浏览器地址栏中输入的诸如 `http://www.sohu.com` 这样的字符串就是一个网址，浏览器访问网页是通过统一资源定位器（Uniform Resource Locator, URL）的方式来实现的。这里所说的网址实际上有两个内涵，即IP地址和域名地址。

1.2 学习任务：认识网站

2. 域名

域名就是网站的名称，企业在注册域名时一般都会申请一个符合网站特点的域名，甚至会把域名看做企业的网上商标。在Internet中，域名与IP地址之间是一一对应的，它们之间的转换工作称为域名解析，这项工作专门由域名系统（Domain Name System, DNS）来完成。此外使用域名也便于网址的分层管理和分配。

一个完整的域名通常由几个层次组成，不同层次之间用“.”隔开，例如，<http://www.sina.com.cn>，其中sina.com.cn为域名，sina是第三层次域名，com是第二层次域名，cn是国家顶级域名。

1.2 学习任务：认识网站

1.2.3 网站建设的一般流程

1. 网站策划

（1）确定行业

策划一个网站之前首先要确定所要策划的网站所属的行业，也只有明确了这一点，后期的网站内容规划才能有的放矢。

1.2 学习任务：认识网站

（2）确定网站主题

网站的主题就是网站的题材，即做一个什么类型的网站。当前的网站有很多，按类型分有行业站、地方站，按领域分有游戏类、教育类、IT类等，也可以按网站模式和网站的服务人群进行细分。

（3）用户定位与分析

网站用户的定位很重要，只有用户定位对了，网站的自身内容规划才能把握准确。用户分析包括用户群以及用户群规模的分析、用户特点的分析、用户需求的分析、以及用户需求满足情况的分析等。

1.2 学习任务：认识网站

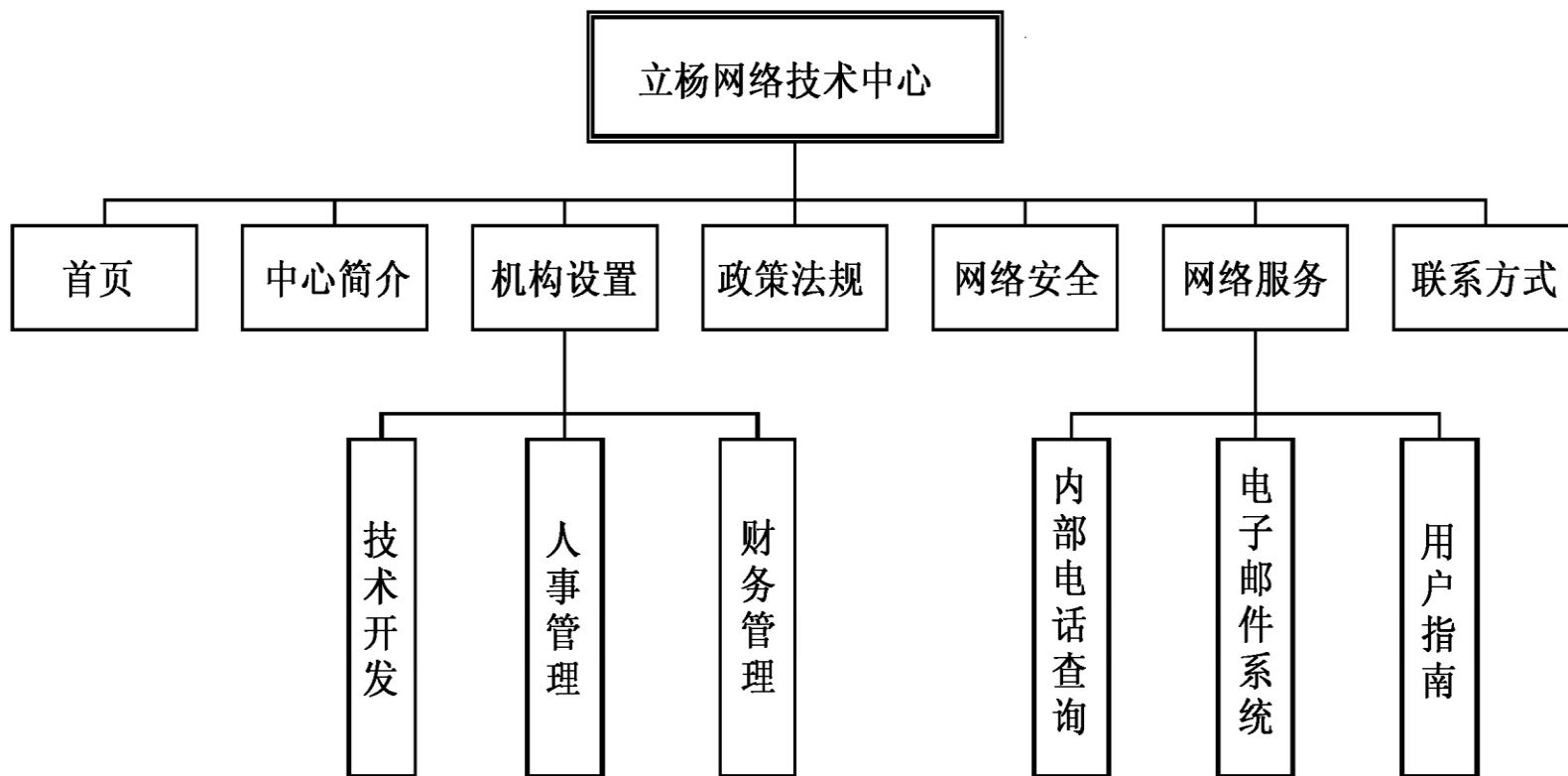
（4）确定网站的配色方案

一个成功的网站，首先吸引访问者目光的就是网站良好的颜色搭配，其次才是网站的内容，由此可见，良好的配色方案对于网站成功与否也起到非常重要的作用。有关网站的色彩配色，将在第2章详细介绍。

（5）规划网站结构

规划网站结构可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来，尤其当制作一个很大的网站时，特别需要把这个架构规划好，也要考虑到可扩充性，免得做好以后又要一改再改，带来不必要的麻烦。如图1-4所示是一个企业网站的栏目结构图。

1.2 学习任务：认识网站



1.2 学习任务：认识网站

2. 收集网站的素材和内容

网站建设过程中常常需要大量的素材、资料。明确网站的主题后，要想让设计的网站有声有色，能够吸引住客户，就要围绕主题开始搜集素材。素材包括文字、图片、音频、视频和动画等。素材可以从图书、报刊、光盘及多媒体上收集，也可以自己制作或者从网上搜集。

1.2 学习任务：认识网站

3. 设计与制作网站

- (1) 网站的栏目设计
 - (2) 设计网站Logo
 - (3) 设计网站的标准色彩
 - (4) 制作网页
-

1.2 学习任务：认识网站

4. 网站的测试与发布

在网站发布之前，通常要检查网页在不同版本浏览器中的显示情况，尤其是制作大型的或访问量高的网站，这个步骤十分必要。这是由于各种版本的浏览器支持的HTML语言的版本不同，所以要让网页能够在大多数浏览器中正常显示，就不得不尽可能仔细的检查，必要时可能还要对网站特殊效果做舍弃处理。

网站的发布是指将制作的网站上传到指定的主机服务器上。在网站测试无误后，就可以通过Dreamweaver或FTP软件发布网站了。有关网站测试与发布的详细内容，请参见第14章。

1.2 学习任务：认识网站

5. 网站的推广与维护

网站推广的目的在于让尽可能多的潜在用户了解并访问网站，通过网站获得有关产品和服务等信息，为最终形成购买决策提供支持。

网站发布完成后，还要进行管理和维护，就像一栋房子或者一部汽车，如果长期搁置无人维护，必然变成朽木或者废铁。网站也是一样，只有不断地更新、管理和维护，才能留住已有的浏览者并且吸引新的浏览者。

1.3 学习任务：HTML基础知识

✎ 本节学习任务

认识HTML及显示原理，掌握HTML的基本语法和文档结构，理解HTML5.0常用的标签及标签主要属性。

1.3.1 HTML简介

1. 认识HTML

HTML是由文本和标签构成的，HTML文档的扩展名为.html或.htm。因为HTML代码是纯文本的，所以任何文本编辑器，如写字板、记事本等都可以作为HTML编辑器。

1.3 学习任务：HTML基础知识

HTML5.0是W3C（指World Wide Web Consortium，万维网联盟）与WHATWG（指Web Hypertext Application Technology Working Group）合作的结果。HTML5将取代1999年制定的HTML 4.01、XHTML 1.0标准，并期望能够在互联网应用迅速发展的时候，使网络标准达到符合当代的网络需求，为桌面和移动平台带来无缝衔接的丰富内容。

1.3 学习任务：HTML基础知识

HTML5.0有以下优点：

- 高可用性和改进用户的友好体验；
 - 有几个新的标签，比如，`canvas`、`video`、`article`、`footer`、`header`、`nav`、`section`等，这将有助于开发人员定义重要的内容；
 - 可以给站点带来更多的多媒体元素(视频和音频)；
 - 可以很好的替代FLASH和Silverlight；
 - 当涉及到网站的抓取和索引的时候，对于SEO很友好；
 - 将被大量应用于移动应用程序和游戏；
 - 可移植性好。
-

1.3 学习任务：HTML基础知识

2. HTML制作工具及显示原理

制作HTML文档需要两个基本工具，一个是HTML编辑器，一个是Web浏览器。HTML编辑器用来生成和保存HTML文档，Web浏览器用来浏览和测试HTML文档。

HTML文档显示原理可概括为：HTML使用一组约定的标签符号，对Web上的各种信息进行标记，浏览器会解释这些标记符号并以它们指定的格式把相应的内容显示在屏幕上，而标记符号本身不会在屏幕上显示出来。

1.3 学习任务：HTML基础知识

如图1-5所示内容是在记事本中编辑的一个最基本的HTML文档，文档的保存格式为.html；如图1-6所示是该HTML文档在浏览器中的显示效果。

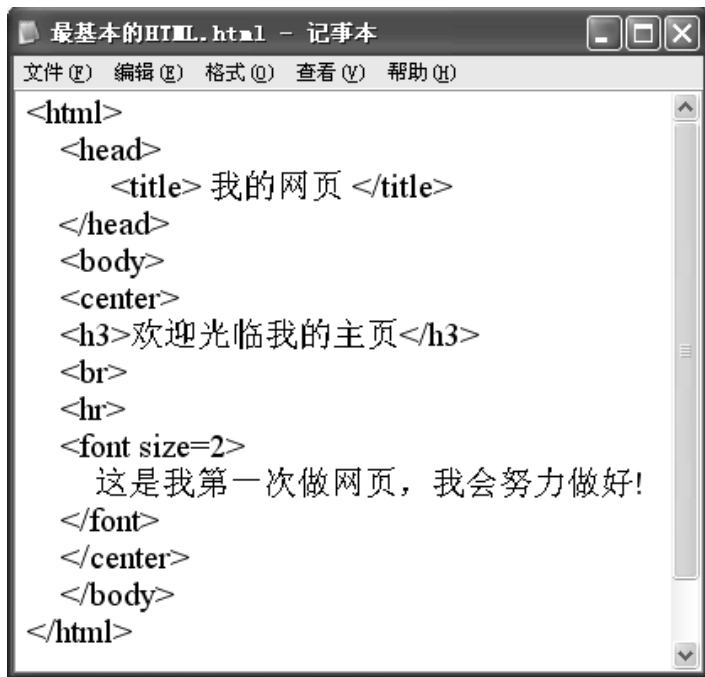


图1-5



图1-6

1.3 学习任务：HTML基础知识

1.3.2 HTML的基本语法与结构

HTML的语法主要由标签（tag）和属性（attribute）组成。所有标签都由一对尖括号“<”和“>”括起来。

（1）一般标签

一般标签由一个起始标签（Opening Tag）和一个结束标签（Ending Tag）组成，其语法格式为：

`<x>受控内容</x>`

其中，“x”代表标签名称，`<x>`为起始标签，`</x>`为结束标签，结束标签前应有一个斜杠。例如，

`<body>...</body>`，`<html>...</html>`等。

1.3 学习任务：HTML基础知识

在标签之中可以附加一些属性，用来完成某些特殊效果或功能。大多数标签的起始标签内可以包含一些属性，属性是可选的，不写即使用默认值。不同属性间用空格分隔，属性值要加双引号，其语法形式为：

`<标签名称 属性1 属性2 属性3 ...>受控内容</标签名称>`

也可以写为：

`<x a1="v1" a2="v2" ... an="vn">受控内容</x>`

其中，`a1, a2, ..., an`为属性名称，`v1, v2, ..., vn`为属性名称对应的属性值。

1.3 学习任务：HTML基础知识

(2) 空标签

大部分标签是成对出现的，但也有一些是单独存在的，这些单独存在的标签称为空标签。空标签的语法形式非常简单，只需要直接写<标签名称>即可。最常见的空标签有<hr>、
等。其中，<hr>标签表示要在页面上加一条水平线，常用来分割页面的不同部分。空标签也可以附加一些属性，用来完成某些特殊效果或功能，一般形式为：

$$<x \ a_1="v_1" \ a_2="v_2" \ \dots \ a_n="v_n">$$

例如，<hr align="center" width="80%" size="2">，<hr>标签含有3个属性align、size、width属性。

1.3 学习任务：HTML基础知识

2. 网页的HTML结构

HTML文件的主体结构由<html>、<head>和<body>3对标签组成。下面是一个典型的HTML文档结构：

```
<html>
```

```
<head>
```

 头部信息：如<title>、<meta>等

```
</head>
```

```
<body>
```

 文档主体

```
</body>
```

```
</html>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

书写HTML代码时应注意以下几点。

- HTML标签及属性中字母不区分大小写，如 `<html>` 与 `<HTML>` 对浏览器来说是完全相同的。
 - 标签名与左尖括号之间不能留有空格，如 `< body>` 是错误的。
 - 属性要写在开始标签的尖括号中，放在标签名之后，并且与标签名之间要有空格；多个属性之间也要有空格；属性值最好用单引号或双引号括起来，且引号一定要是英文的引号，不能是中文的引号。
 - 结束标签要书写正确，不能忘掉斜杠。
-

1.3 学习任务：HTML基础知识

1.3.3 常用HTML标签

1. 文本标签

为了对网页中的文本元素进行修饰、排版，使网页丰富多彩，往往使用大量的文本标签，文本标签分为文本的基本设置与文本的修饰设置。

（1）段落标签<p>...</p>

语法格式举例：

<p align="center"> 段落内容 </p>

属性说明：align（对齐）属性的属性值有3个参数：left（默认）、center和right，这3个参数分别代表设置段落文字的左、中、右的3种对齐方式。

1.3 学习任务：HTML基础知识

（2）换行标签

是换行标签，在网页设计中比较常用。使用
标签能够使文档在该标签处强制换行，这一点与<p>相同。但与<p>不同的是换行后行之间不留空白行，页面看起来比较紧凑。
属于单标签，没有结束标签。

（3）预格式化标签<pre>...</pre>

<pre>称为预格式化标签，它的作用是按原始代码的排列方式显示内容。通常情况下，浏览器显示时会忽略内容中的空格及换行，而<pre>与</pre>之间的空格及换行会被保留。

1.3 学习任务：HTML基础知识

(4) 水平线标签<hr>

<hr>标签是水平线标签，可以在页面中产生一条水平线，用于分隔文档和修饰网页。<hr>属于空元素标签，没有结束标签。

语法格式举例：

```
<hr align="left" size="4" width="80%" color="red"
      noshade>
```

hr标签的常用属性请见教材中的表1-1。

属 性 名	功 能
size	设置水平线的粗细，属性值为整数，单位为像素
width	设置水平线的宽度，属性值单位为像素或%，如width="300"
align	设置水平线的对齐方式，取值left、center、right
color	设置水平线的颜色，默认值black
noshade	使线段无阴影属性

1.3 学习任务：HTML基础知识

（5）底部<footer>标签

<footer>标签用于定义文档或节的页脚。页脚通常包含文档的作者、版权信息、使用条款链接、联系信息等。需要注意的是，<footer>标签在IE8及以下IE浏览器不兼容，谨慎使用。

（6）区块标签<div>...</div>

<div>标签在DIV+CSS的Web标准网页设计中可以取代表格，是实现网页布局的主要标签。<div>...</div>标签是为HTML文档内大块内容提供结构的容器。

1.3 学习任务：HTML基础知识

(7) 特殊字符

由于HTML文档是ASCII文本，只支持ASCII字符。但是，还有一些有特殊用途的字符在HTML中无法直接显示成原来的样式，想要在浏览器中显示这些字符就必须输入特殊字符来代替。HTML常见特殊字符代码请见教材表1-2。

屏幕显示符号	字符实体代码	屏幕显示符号	字符实体代码
<	<	"	"
>	>	'	'
&	&	空格	

1.3 学习任务：HTML基础知识

(8) 标题标签<hn>...</hn>

<hn>标签用于设置网页中各个层次的标题文字，被设置的文字将以黑体显示，并自成段落。hn标签是成对出现的，共分为6级，n取1~6之间的正整数。其中<h1>...</h1>表示最大的标题，<h6>...</h6>表示最小的标题。

语法格式举例：

`<h3 align="center">标题部分</h3>`

属性说明：align属性用于设置标题的对齐方式，其参数为left、center、right。

1.3 学习任务：HTML基础知识

2. 列表标签

(1) 无序列表标签...

称为无序列表标签或项目列表标签，用来在页面中显示项目形式的列表，列表中每一项的前面会加上○、●或■等符号，每一项需用标签，所以需要同结合使用。

语法格式举例：

```
<ul>  
  <li type="circle">列表项1</li>  
  ...  
  <li type="square">列表项2</li>  
  ...  
</ul>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

(2) 有序列表标签...

称为有序列表标签或编号列表标签，用来在页面中显示编号形式的列表，列表中每一项的前面会加上如A、a、i或I等形式的编号，编号会根据列表项的增删自动调整。每一项需要用标签，所以需要同结合使用。语法格式举例：

```
<ol type="A" start="2">
```

```
  <li>列表项1</li>
```

```
  <li>列表项2</li>
```

```
  ...
```

```
</ol>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

3. 超链接

建立超链接的标签是<a>...，它是网页中最为常用的标签。

(1) 文件路径

网页设计中，经常需要设置文件路径，文件的路径可分为绝对路径和相对路径。

□ 绝对路径：文件的绝对路径提供文档完整的URL地址，例如，<http://www.sdcet.cn/index.htm>就是一个绝对路径。如果指定存放在外部网站的文件，只能使用绝对路径；如果指定存放在本地的文件，建议最好使用相对路径。

1.3 学习任务：HTML基础知识

□ 相对路径：相对路径又分为根相对路径和文档相对路径，根相对路径总是以站点根目录“/”为起始目录，写起来比较简单。文档相对路径是以当前文件所在路径为起始目录，进行相对的文件查找。

1.3 学习任务：HTML基础知识

（2）链接标签

<a>标签定义超链接，用于从一个页面链接到另一个页面。

<a>标签最重要的属性是href 属性，它指定链接的目标url。定义的语法：：

搜狐网站

属性说明：<a>标签的属性如表1-3所示。

属 性 名	功 能
href	链接所指的URL地址，即目标地址，属性值可以使用绝对路径和相对路径
target	指定打开链接的目标窗口，取值_parent（在父窗口中打开）、_blank（在新窗口打开）、_self（在原窗口中打开，默认值）、_top（在浏览器的整个窗口中打开）
name	用来设定锚点的名字，属性值为自定义字符串
title	指定指向链接时所提示的文字

1.3 学习任务：HTML基础知识

4. 图像标签

****标签定义HTML 页面中的图像。Web上常用的图像格式有3种：JPEG、GIF、PNG。使用****在网页上加入图像的语法举例：

****不需要结束标签。****的常用属性如表1-4所示。

属 性 名	功 能
src	图像的URL路径，可以是相对路径或绝对路径
alt	用来设定只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替代文本
Width、height	用来设定图像的宽度和高度
Align	图像与周围文本的对齐方式，取值top、middle、bottom（默认）、left、right
Border	用来设定图像的边框宽度，属性值为整数，单位为像素
vspace	用来设定图像顶部和底部与其他内容之间的空白大小，属性值为整数，单位为像素
hspace	用来设定图像左侧和右侧与其他内容之间的空白大小，属性值为整数，单位为像素

1.3 学习任务：HTML基础知识

5. 表格标签

表格由一行或多行组成，每行又由一个或多个单元格组成。HTML中一个表格通常是由<table>、<tr>、<td>3个标签来定义的，这3个标签分别表示表格、表格行、单元格。在对表格进行设置时，可以设置整个表格、表格中的行或单元格的属性，它们优先顺序为：单元格优先于行，行优先于表格。表格的基本结构如表1-5所示。

标 签	功 能
<table>...</table>	定义一个表格开始和结束
<caption>...</caption>	定义表格标题，可以使用属性align，属性值为top、bottom
<tr>...</tr>	定义表行，一行可以由多组<td>或<th>标签组成
<td>...</td>	定义单元格，必须放在<tr>标签内
<th>...</th>	定义表头单元格，是一种特殊的单元格标签，在表格中不是必需的

1.3 学习任务：HTML基础知识

<table>标签： <table>称为表格标签，整个表格始于<table>，而终于</table>，它是一个容器标签，用于声明一个表格，<tr>、<td>等只能在它的范围内使用。

<tr>标签： <tr>用来标识表格行，是单元格（<td>或<th>）的容器，使用时要放在<table>容器里，结束标签可以省略。

<td>标签： <td>在表格中表示一个单元格，是表格中具体内容的容器，使用时要放在<tr>与</tr>之间。

<th>标签： <th>在表格中也表示一个单元格，用法与<td>相同，不同的是，<th>所标签的单元格中文本内容默认以粗体显示，且居中对齐。

1.3 学习任务：HTML基础知识

6. 表单标签

表单在动态网站建设与Web应用程序开发中非常重要，它提供了用户与网站交互的接口。

<form>标签： <form>用来定义一个表单区域，它是一个容器标签，

其他表单标签需要放在<form>与</form>之间。

文本框： 文本框允许用户输入单行信息，如姓名、邮件地址等。

定义文本框的语法为：

```
<input name="textfield" type="text" id="textfield" value="李红" size="6" maxlength="6" />
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

密码框：当用户在密码框中输入密码时，输入内容显示为项目符号或星号，以保护它不被其他人看到。语法为：

```
<input name="textfield" type="password" id="textfield"
size="8" maxlength="8" />
```

单选按钮：单选按钮使用户只能从一组选项中选择一个选项，如，性别的选择。单选按钮通常成组使用，在同一个组中的所有单选按钮必须具有相同的名称。语法：

```
<input name="radio" type="radio" id="radio" value="radio" />
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

复选框：复选框使用户可以从一组选项中选择多个选项。

定义复选框的语法为：

```
<input name="checkbox" type="checkbox"  
id="checkbox" checked= "checked" />
```

下拉菜单：下拉菜单也称下拉列表，可使访问者从一个列表中选择个项目。下拉菜单的语法为：

```
<select name="from">  
  <option value="henan">山东省</option>  
  <option selected>济南市</option>  
</select>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

列表：列表在浏览器中显示时列出部分或全部选项，另外列表允许访问者选择一个或多个项目。定义列表的语法如下：
`<select name="from" size="3" multiple>`

`<option value="henan">山东省</option>`

`<option selected>济南市</option>`

`</select>`

文件域：文件域使用户可以选择计算机中的文件，如字处理文档或图形文件，并将该文件上传到服务器。

`<input name="fileField" type="file" id="fileField" size="20" maxlength="30" />`

1.3 学习任务：HTML基础知识

隐藏域：隐藏域用来存储并提交非用户输入信息，该信息对用户而言是隐藏的。隐藏域不在浏览器窗口中显示。

定义隐藏域的语法为：

```
<input type="hidden" name="xingming" value="晓闻">
```

文本区域：文本区域使用户可以输入多行信息，如输入留言、自我介绍等。定义文本区域的语法为：

```
<textarea name="textarea" id="textarea" cols="45"
rows="5">春潮带雨晚来急，野渡无人舟自横。</textarea>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

提交、重置、普通按钮：提交按钮用来将表单数据提交到服务器，定义提交按钮的语法为

`<input type= “submit”>;`

重置按钮用来还原表单为初始状态，定义重置按钮的语法为`<input type=“reset”>;`

普通按钮在不添加脚本的情况下，只呈现一个按钮的外观，单击后没有任何动作。

1.3 学习任务：HTML基础知识

8. 框架标签

框架提供了将一个浏览器窗口划分为多个区域、每个区域都可以显示不同HTML文档的方法。

主框架文档：如果一个站点在浏览器中显示为包含3个框架的单个页面，则它实际上至少由4个单独的HTML文档组成：主框架文档（即框架集文档，通常将其命名为index.html）以及3个普通HTML文档（即框架文档）。

1.3 学习任务：HTML基础知识

主框架文档的结构如下：

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>标题</title>
```

```
  </head>
```

```
  <frameset>
```

```
    <frame>
```

```
    <frame>
```

```
    <frame>
```

```
  </frameset>
```

```
</html>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

<noframes>标签：<noframes>标签位于
 <frameset>与</frameset>的后面，是在定义完
<frameset>和<frame>之后使用。

<frameset>

 <frame>

 <frame>

 <frame>

</frameset>

<noframes>

<body>

 本机浏览器不支持框架！

</body>

</noframes>

1.3 学习任务：HTML基础知识

<iframe>标签： <iframe> 标签是浮动框架标签。浮动框架的作用就是在网页中间生成一个窗口来显示另一个页面，浮动框架将一个HTML文件嵌入在另一个HTML中显示。

<iframe> 标签的代码格式：

```
<iframe src="URL" width="x" height="x"  
scrolling="[OPTION]" frameborder="x"> </iframe>
```

1.3 学习任务：HTML基础知识

9. 其他标签

<meta>标签： <meta>属于头部标签，应放在<head>与</head>之间，它的用法比较多，但最常用的是它的刷新功能。实现刷新功能的语法：

```
<meta http-equiv="refresh"  
      content="5;url=http://www.baidu.com">
```

<bgsound>标签： <bgsound>用于给网页添加背景音乐，不需要结束标签，一般放在<head>与</head>之间。

1.3 学习任务：HTML基础知识

<marquee>标签： <marquee>可以使其标签的内容产生滚动效果，网上常见的滚动信息公告板就是用它来实现的，此标签只适用于**IE**浏览器。

 <marquee>标签的使用语法：

 <marquee>内容产生滚动效果</marquee>

1.3 学习任务：HTML基础知识

2. HTML5.0属性

(1) HTML5.0事件属性

HTML5.0元素可拥有事件属性，这些属性在浏览器中触发行为，比如当用户单击一个HTML5.0元素时启动一段JavaScript。

HTML5.0中的新事件属性有onabort、ondrag、onbeforeunload、oncontextmenu、ondragend、ondragenter、ondragleave、onerror、ondrop、ondragover、ondragstart、Onmessage等。HTML5.0支持的事件属性请参看教材表1-12。

1.3 学习任务：HTML基础知识

(2) HTML5.0标准属性

HTML5.0中新增的属性有contenteditable、contextmenu、draggable、hidden、item、itemprop、irrelevant、ref、registrationmark、subject、template。请参看教材表1-13中所列出的属性。

1.4 实训

1.4.1 实训一 使用记事本编辑简单的网页

1. 实训目的

- 掌握在记事本中编写简单的HTML文档的方法；
- 掌握HTML的文档结构。

2. 实训要求

要求用户参考下面提供的HTML代码，在记事本中输入HTML代码，将其以ex01-1.html为文件名进行保存，并预览页面显示效果。

1.4 实训

1.4.2 实训二 制作滚动图片链接

1. 实训目的

- 掌握HTML的文档结构；
- 熟悉制作滚动图片链接的方法；
- 理解相对路径与绝对路径的区别。

2. 实训要求及实训效果

要求在记事本中输入下面提示的HTML代码，将其以ex02 .html为文件名进行保存。网页效果，如图1-7所示。

1.4 实训

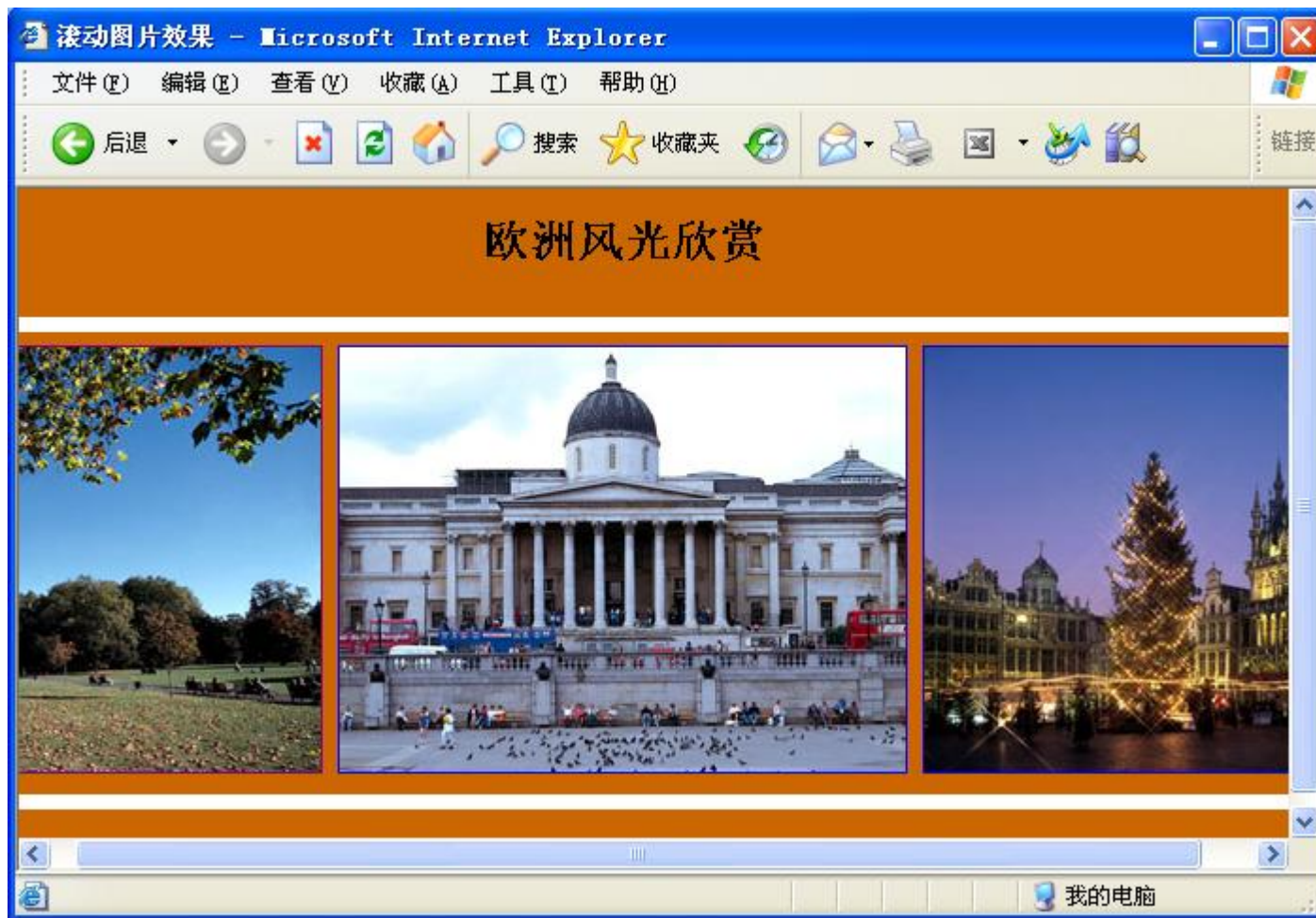


图1-7 滚动图片链接效果