

创建模板

【实训目的】

为了快速创建风格和布局统一的网站,最简便的方法就是使用定义了可编辑区域的模板。
使用模板创建网站可以省去重复的操作,便于网站的维护,大大提高工作效率。

实训目的:

- 熟练掌握创建模板、定义可编辑区域的方法;
- 掌握保存模板的方法;
- 掌握重命名、修改、更新或删除等操作。

【实训要求】

本实训以美味巧克力介绍网页为载体,要求创建一个空白模板文件,并在模板中布局页面,或者直接选择一个已有素材网页,然后定义可编辑区域,并保存最终模板。模板效果参考如图 1 所示,



图 1 定义的模板

【实训流程】

1) 启动 Dreamweaver CS6, 创建一个本地站点, 并选择“文件→新建”命令, 在弹出的“新建文档”对话框的“类别”栏中选择“空模板”, 在“模板类型”栏中选择“HTML 模板”, 在“布局”栏中选择“无”, 单击【创建】按钮创建一个空白的模板, 然后参考图 23-1 制作出网页。或者打开提供的素材网页文件(ch13\ex13-1\ex13-1sucal), 选择“文件→另存为模板”命令将页面另存为模板。

2) 选中网页文档主体部分最左侧的 Div, 选择“插入→模板对象→可编辑区域”命令,

或在“插入”面板“常用”选项卡中，单击“模板”下拉式按钮，在打开的“新建可编辑区域”对话框的“名称”后面输入可编辑区域的名称，如 first。如图 2 所示。

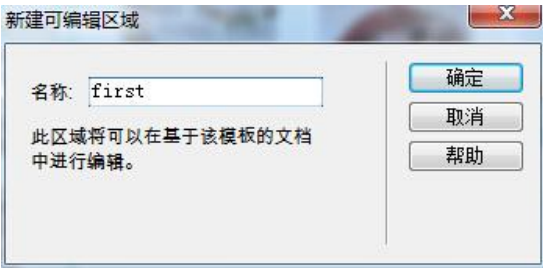


图 2 “新建可编辑区域”对话框

3) 单击【确定】按钮创建可编辑区域。创建的可编辑区域在模板中用高亮显示的矩形框围绕，如图 3 所示。

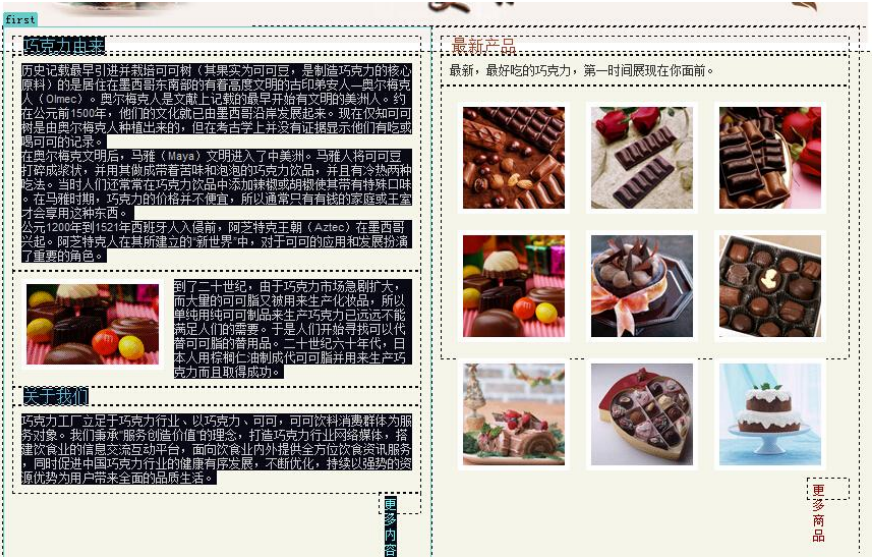


图 3 定义可编辑区域 1

4) 按上述方法，在模板中为右侧的内容定义为可编辑区域 second，可编辑区域如图 1 所示。

5) 保存模板文件。