

网页设计基础

任务 1.1 体验 HTML 文档



任务描述

通过在记事本和 Dreamweaver 中使用 HTML 代码制作网页，介绍 HTML 代码的常用标记及使用 HTML 代码制作简单网页的方法。



任务解析

在本任务中，需要完成以下操作：

- ① 在记事本中输入 HTML 代码制作简单网页。
- ② 在 Dreamweaver 中使用代码视图查看网页代码。
- ③ 在 Dreamweaver 的代码视图中编辑 HTML 代码。

(1) 选择“**开始 程序 附件 记事本**”命令，打开记事本窗口，在记事本中输入以下 HTML 代码。

```
<html>
  <head>
    <title>滚动的字幕</title>
  </head>
  <body>
    <marquee direction="left">
      大家好！这是我用记事本编写的第一个网页。
    </marquee>
  </body>
</html>
```

(2) 输入完毕后选择“**文件 保存**”命令，打开“另存为”对话框，选择保存位置为素材库的 chapter1 文件夹，文件名为“myweb1.html”，保存类型为“所有文件”，如图 1-1 所示，



单击“保存”按钮。

(3) 在“我的电脑”中打开 chapter1 文件夹，双击 myweb1.html，打开浏览器浏览该网页，可以看到字幕“大家好！这是我用记事本编写的第一个网页。”从右向左滚动，标题“滚动的字幕”出现在浏览器的标题栏，如图 1-2 所示。

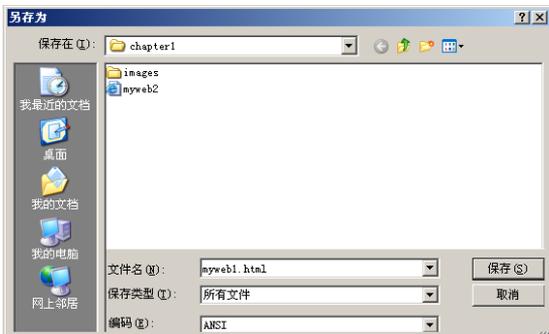


图 1-1 “另存为”对话框



图 1-2 浏览 myweb1.html

(4) 选择“收藏 添加到收藏夹”命令，将该网页以名称“滚动的字幕”添加到收藏夹中，如图 1-3 所示。



图 1-3 添加到收藏夹

(5) 选择“开始 程序 Adobe Dreamweaver CS6”命令，启动 Dreamweaver CS6，选择“文件 打开”命令，打开 chapter1 文件夹中的 myweb2.html，如图 1-4 所示。

(6) 按【F4】键隐藏所有面板，单击“文档”工具栏中的“代码”按钮，切换到 Dreamweaver 的“代码”视图，对代码进行如图 1-5 所示的修改。

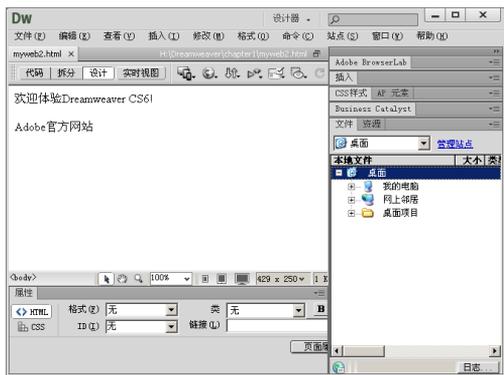


图 1-4 在 Dreamweaver 中打开 myweb2.html



图 1-5 Dreamweaver 代码视图

(7) 单击“设计”按钮，切换到设计视图，按【F12】键保存并浏览网页，如图 1-6 所示。单击“Adobe 官方网站”超链接，将在浏览器的新窗口中打开 Adobe 官方网站。

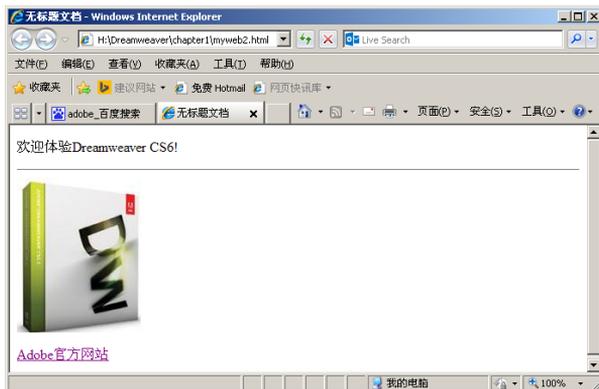


图 1-6 预览 myweb2.html 文件

(8) 在 Dreamweaver 中打开 chapter1 文件夹中的 myweb3.html，切换到代码视图。

(9) 在<body>和</body>之间添加以下代码。

```
<table width="490" border="1" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="3"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="168" align="center" ><a href="myweb1.html">网站首页</a></td>
    <td width="168" align="center">
      <a href="http://www.sdcjgk.net/" target="_blank">梨花小镇</a>
    </td>
    <td width="146" align="center" ><a href="mailto:liming@163.com">与我联系</a></td>
  </tr>
  <tr>
    <td height="149" colspan="3" align="center">
      <form name="form1" method="post" action="">
        用户登录<br>
        用户姓名<input name="username" type="text" id="textfield3" /> <br>
        登录密码 <input name="pass" type="password" id="textfield4" /> <br>
        <input type="submit" name="button2" id="button2" value="登录">
      </form>
    </td>
  </tr>
</table>
```

(10) 选择“文件 保存”命令，按【F12】键浏览该网页，效果如图 1-7 所示。

(11) 单击“网站首页”超链接将打开 myweb1.html，单击“梨花小镇”超链接将打开梨花小镇的网站，单击“与我联系”超链接将启动 Outlook Express 软件，并可以发送邮件，如图 1-8 所示。

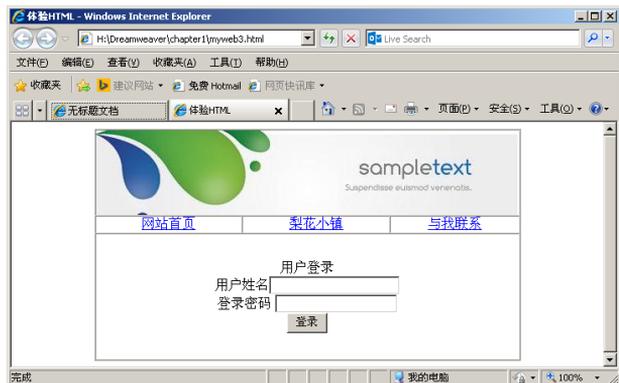


图 1-7 浏览 myweb3.html 文件



图 1-8 使用 Outlook Express 发送邮件

1.1.1 网页基础知识

1. Internet 概述

Internet 的中文名称为“因特网”或“国际互联网”，是利用通信线路和通信设备将世界各地的计算机网络、主机和个人计算机互相连接起来，在网络协议控制下所构成的全球互联网系统，如图 1-9 所示。

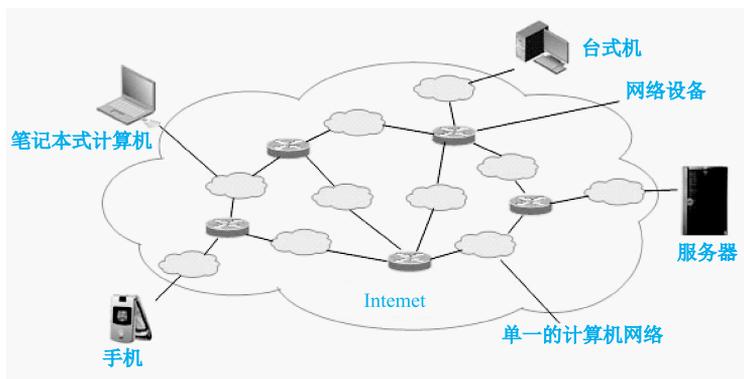


图 1-9 Internet 示意图

Internet 提供的服务主要包括万维网 (WWW)、电子邮件 (E-mail)、文件传输协议 (FTP)、远程登录 (Telnet) 等。对于生活在现代社会的人，没有 Internet 的生活简直无法想象，从每天的新闻报道、天气资讯，到形形色色的在线音乐、网络视频、QQ、微博、微信，再到外出旅行的机票预订、旅馆预订、网上购物、证券交易等活动，网络已经渗透到人们生活的各个角落。

2. WWW 服务

WWW 是 World Wide Web 的缩写，其含义是“全球网”，也称为“万维网”。WWW 是一种基于 HTTP 的交互式多媒体信息检索工具。使用 WWW，只需单击超链接就可以在 Internet 上浏览各种信息资源。

WWW 服务采用客户机/服务器工作模式，由 WWW 浏览器、Web 服务器和 WWW 协议组成。WWW 的信息资源以网页的形式存储在 Web 服务器中，用户通过客户端的浏览器，向 Web 服务器发出 URL 请求，Web 服务器接收并处理用户请求后，将网页返回给客户端，浏览器接

收到网页后对其进行解释，最终将文字、图片、声音、动画、影视等画面呈现给用户，如图 1-10 所示。

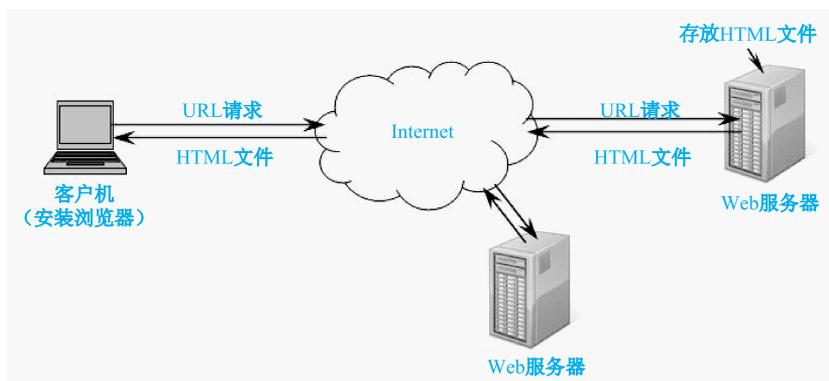


图 1-10 WWW 服务的工作流程

WWW 浏览器是专门用于定位和访问 Web 信息的应用程序。常用的浏览器软件包括 Microsoft 公司的 Internet Explorer 和 Netscape 公司的 Navigator。

Web 服务器是对浏览器的请求提供服务的计算机及其相应的服务程序。网页设计者将制作好的网站上传到 Web 服务器上才能被用户浏览。

3. Web 站点和网页

Web 站点又称为网站，是指在因特网上，根据一定的规则，使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说，Web 站点是一种通信工具，人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯，或者利用 Web 站点来提供相关的网络服务，浏览者可以通过网页浏览器来访问 Web 网站，获取需要的资讯或者享受网络服务，其运作原理如图 1-11 所示。

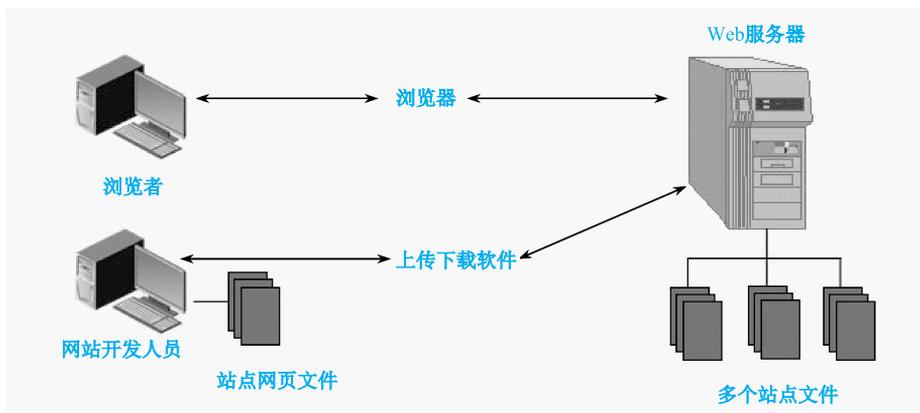


图 1-11 Web 站点运作原理

网页是构成网站的基本元素，一般又称为 HTML 文档，是一种可以在互联网上传输，能被浏览器识别和翻译成页面并显示出来的文件。通常人们看到的网页，都是以 .htm 或 .html 为扩展名的文件，这些网页称为静态网页。

根据采用服务器技术的不同，网页扩展名有 .asp、.php、.jsp 等，这些网页称为动态网页。在浏览器的地址栏中输入网站的 URL 后见到的第一个网页称为网站的主页，主页是网站中所



有网页的索引页,通过单击主页上的超链接可以打开其他网页。

4. HTTP 和 URL

HTTP:超文本传输协议,是互联网上应用最为广泛的一种网络协议,它允许将 HTML 文档从 Web 服务器传送到 WWW 浏览器。

Internet 中的 Web 服务器数量众多,且每台服务器包含多个网页,用户要想在众多的网页中指明要获得的网页,就必须借助于统一资源定位符 (Uniform Resource Locators, URL) 进行资源定位。URL 由三个部分组成:协议、主机名、路径及文件名。例如,某网页的 URL 为

http://www.sdcjgk.net/news /wj1.html

其中,http 是采用的协议,www.sdcjgk.net 是主机名,news 指网页的路径(存储网页的文件夹),wj1.html 是要访问的网页文件名。用户只要在浏览器的地址栏中输入要浏览网页的 URL,便可以浏览到该网页。

1.1.2 网站配色方案

1. 色彩的基础知识

色彩是网站中最主要的组成部分,网站页面的色彩处理得好,可以锦上添花,达到事半功倍的效果。色彩一般分为无彩色和有彩色两大类。无彩色是指黑、灰、白等不带颜色的色彩,有彩色是指红、黄、蓝等带有颜色的色彩。

1) 色彩的三要素

- (1) **色相**:指色彩的相貌,也就是各种颜色之间的区别,是色彩最显著的特征。
- (2) **明度**:指色彩本身的明暗深浅程度,简单来说就是指色彩的程度。
- (3) **纯度**:指色彩本身的鲜艳程度,又称为色彩的饱和度。

2) 色彩的感觉

(1) **红色**:最引人注目的色彩,具有强烈的感染力,象征热情、喜庆、幸福。红色在色彩配合中常起着主色和重要的调和对比作用,是使用最多的颜色。

(2) **绿色**:植物的色彩,象征着平静、健康、健全、和谐和安全。

(3) **蓝色**:使人联想到天空、海洋,给人以爽朗、清凉的感觉,象征着平静、稳定、和谐、统一、信任。

(4) **黄色**:给人明朗愉快的感觉,象征着光明、希望、高贵、愉快。

(5) **橙色**:介于红色与黄色之间,可以营造一种温馨的氛围,象征着温馨、时尚、轻快。

(6) **紫色**:一种优雅、高贵、充满灵性并能激发创造力的颜色,象征着优雅、神秘、忧郁。

(7) **白色**:给人以干净整洁的感觉,象征着纯洁、天真、干净、轻松、神圣。

(8) **黑色**:一种比较经典的色彩,象征着严肃、神秘、威严、深沉、压抑。

(9) **灰色**:一种可以衬托任何色彩的颜色,象征温和、谦让、平凡、考究。

2. 色彩的搭配原则

(1) 网页色彩搭配时,要善用单色、对比色、邻近色和同类色。

(2) 网页要使用与众不同的色彩,不同类型的网站配以不同的色彩,从而表达不同的情感诉求。

(3) 色彩要和网站的内容、文化氛围相符合,以便更好地突出网站的特色。

(4) 网页配色时,尽量把颜色控制在三种之内,以免使页面产生“乱”的效果。

3. 网站常见的配色方案

(1) **儿童类网站**：常运用幸福感强烈、充满温情、智慧和希望的黄色；干净、清澈的蓝色；渲染朝气、健康、自然的绿色；营造温馨氛围、活泼、朝气的橙色，如图 1-12 所示。

(2) **教育类网站**：常运用平静、清澈的蓝色；充满希望的绿色；营造活泼、朝气氛围的橙色，如图 1-13 所示。



图 1-12 儿童网站



图 1-13 教育网站

(3) **企业类网站**：常运用沉稳、冷静、严谨、成熟的冷色调蓝色，给人一种稳定感，使访问者容易建立对网站的信任，如图 1-14 所示。

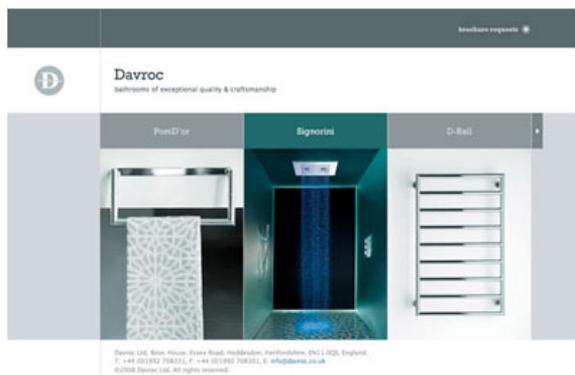


图 1-14 企业网站

(4) **购物类网站**：常运用红色、黄色、橙色等暖色调渲染氛围，让浏览者感觉到轻松和愉快，如图 1-15 所示。



图 1-15 购物网站



(5) **旅游休闲类网站**：常运用代表大自然、健康和希望的绿色，代表天空、海洋、干净、清澈的蓝色，如图 1-16 所示。



图 1-16 旅游网站

1.1.3 网站设计常用软件

1. 网站设计开发软件

1) 文本编辑器

制作网页通常使用 HTML，HTML 文档可以使用多种文本编辑器进行编辑，如记事本、Word、写字板、UltraEdit 等。其中，UltraEdit 是一套功能强大的文本编辑器，可以编辑文本、十六进制、ASCII 码，具有 HTML 标签颜色显示、搜寻替换及无限制的还原功能，但不具备所见即所得功能，适合编辑 HTML 文档源代码，也称为源代码编辑器。

2) FrontPage

FrontPage 是 Microsoft 公司出品的一款网页制作入门级软件。FrontPage 使用方便简单，会用 Word 就能做网页，所见即所得是其特点，该软件结合了设计、HTML、预览三种显示模式，相对于其他专业设计软件而言，其功能简单，不适合制作复杂的动态网页，适合初学者使用。

3) Dreamweaver

Dreamweaver 是由 Adobe 公司推出的一款优秀的网站开发工具，是网页设计师在选择开发工具时一个不错的选择，能更有效地设计、开发和维护基于网站校准化的网站，它集成了众多网站开发中涉及的最新技术，扩展了页面设计与制作、多媒体开发和动画设计等功能，是当前最为流行的网站设计工具之一。

2. 网页美化工具

1) Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的一种图形图像软件，是目前最好的平面设计软件之一，其功能完善、性能稳定、使用方便，是美化网页的常用工具。

2) Fireworks

Fireworks 是一款专为网络图形设计的图形编辑软件，它大大简化了网络图形设计的工作难度，无论是专业设计者还是业余爱好者，使用 Fireworks 不仅可以轻松地制作出十分动感的 GIF 动画，还可以轻松地完成大图切割、动态按钮、动态翻转图等。

3) Flash

Flash 是专业的矢量图形编辑和动画创作软件，是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，制作出高品质的网页动态效果。

1.1.4 HTML 文档入门

1. HTML 语言概述

HTML (Hypertext Marked Language, 超文本标记语言) 是用于创建 Web 文档的一种标记语言。自 1990 年首次用于网页编辑后, 由于其编写制作简易, HTML 迅速成为网页编程的主流语言, 几乎所有的网页都是由 HTML 或其他语言程序嵌套在 HTML 中编写的。

在 IE 浏览器中任意打开一个网页, 选择“**查看 源文件**”命令, 系统会启动记事本程序, 打开该网页的源程序, 如图 1-17 所示。



图 1-17 查看源程序

这些文本其实就是 HTML 源代码, 可使用任意文字编辑器来编写, 保存为 HTM 或 HTML 格式即可。**要制作 HTML 文档, 一般有两种方法**: 一种方法是使用记事本之类的工具, 直接输入 HTML 的源代码, 然后保存为以 .html 或 .htm 为扩展名的网页文件; 另一种方法是使用可视化的网页制作工具, 根据用户的操作自动生成 HTML 代码, 如 Dreamweaver、FrontPage 等软件。

2. HTML 文档基本结构

一个 HTML 文档是由一系列的网页元素和标记组成的, HTML 用标记来规定元素的属性和它在文件中的位置。HTML 文档的结构包括**头部分 (head)**和**主体部分 (body)**两大部分, 其中, 头部分用于描述浏览器所需的信息, 主体部分包含了所要说明的具体内容, 具体结构如图 1-18 所示。

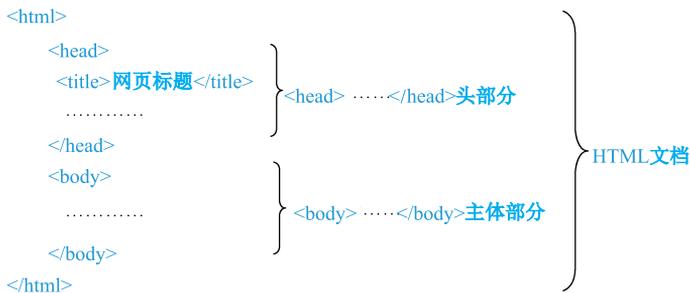


图 1-18 HTML 文档结构



由上面可以看出：

(1) HTML 文档包括三个主要标记，文档标记`<html>.....</html>`、头部标记`<head>.....</head>` 和主体标记`<body>.....</body>`。

(2) 标记不区分大小写。

(3) 所有的标记都要用尖括号`<>`括起来。

`<html>`标记用于 HTML 文档的最前面，用来标识 HTML 文档的开始，而`</html>`标记恰恰相反，它放在 HTML 文档的最后面，用来标识 HTML 文档的结束，这两个标记必须成对使用。

`<head>.....</head>`中的内容称为文件头部，可以包含`<title></title>`、`<script></script>`等标记，这部分信息不会在浏览器的窗口中显示出来。

`<body>.....</body>`中的内容称为正文主体，可包含`<p></p>`、``、`
`、`<a>`等标记，其内容将在浏览器窗口中显示出来。

3. HTML 文档常用标记

1) 标题标记

格式：

```
<title>网页的标题</title>
```

说明：该标记在`<head></head>`标记中，所包含的文字将出现在浏览器的标题栏中。当用户将此页面添加到收藏夹时，会默认以该标题为名称收藏，如图 1-19 所示。



图 1-19 添加到收藏夹

2) 主体标记

格式：

```
<body bgcolor="页面背景颜色" background="背景图像" text="文本颜色">
```

主体内容

```
</body>
```

说明：包括所有主体内容，可以设置页面的背景颜色、背景图像、文字颜色等属性。背景颜色和文本颜色可以使用颜色名（如蓝色 blue）或颜色代码值（如蓝色#0000FF）来表示。

例如，将图像 tx.jpg 设置为网页背景图像，网页文字颜色为蓝色的代码如下。

```
<body background="tx.jpg" text="#0000FF">
```

主体内容

```
</body>
```

3) 文字标记

格式：

```
<font size="文字大小" face="字体" color="文本颜色">文本内容</font>
```

说明：标记用于设置网页中文字的字号、字体、颜色等属性。设置字号时，（最小）、（最大）、（比预设字大一级）、（比预设字小一级）。

例如，将文本“最新通知”设置为楷体_GB2312，大小为4的代码如下。

```
<font size="4" face="楷体_GB2312">最新通知</font>
```

4) 段落标记

格式：

```
<p align="对齐方式">段落文本</p>
```

说明：由<p>标记所标识的文字代表同一个段落的文字。其中 align 属性有 left、center 和 right 三个参数，这三个参数分别代表左对齐、居中对齐和右对齐。

例如，将标题“会议通知”居中显示的代码如下。

```
<p align="center">会议通知</p>
```

5) 换行标记

格式：

```
<br>
```

说明：
是一个单标记，HTML 文件中任何位置只要使用了
标记，当文件显示在浏览器中时，该位置之后的文字将显示于下一行。

6) 水平线标记

格式：

```
<hr align="对齐方式" color="颜色" width="宽度" size="高度" noshade>
```

说明：在网页中插入一条水平分隔线，将不同的内容信息分开，使文字看起来清晰、明确。noshade 用于设置水平线为实心线（默认情况下为阴影线）。

例如，插入一条宽度800像素的红色水平线，并居中显示的代码如下。

```
<hr width="800" color="#ff0000" align="center" >
```

7) 图像标记

格式：

```

```

说明：在页面中插入一幅图像，图像可以是本地计算机上的文件，也可以是一个 URL 地址，但图像必须是 GIF、JPG/JPEG 或 PNG 格式的，其他格式的图像不能被插入到网页中。alt 参数用于设置图像的说明信息，当浏览器不能显示图像时，用该参数指定的文本替换特定的图片。若图片正常显示，则当鼠标指针指向该图片时也会显示该文字。

例如，插入 images 文件夹中的图像 tx.jpg，宽度和高度均为 300 像素，鼠标指针指向图像或图像不能正常浏览时提示“风景图片”。

```

```

8) 超链接标记



格式：

```
<a href="目标文件的 URL" target="打开窗口的方式">文本或图像</a>
```

说明：为标记中的文本或图像添加超链接目标，浏览网页时单击超链接可打开指定的目标文件。target 用于指定打开目标窗口的方式，默认情况是在当前窗口中打开，如果要在新窗口中打开目标窗口，则可将 target 的属性值设为 "_blank"。

根据链接目标的不同，可将超链接分为以下几项。

(1) **内部超链接**，链接到本地计算机上的文件，例如：

```
<a href="1.html">单击查看 1.html 文件内容</a>
```

(2) **外部超链接**，链接到本地站点以外其他任何一个站点上的文件，例如：

```
<a href="http://www.sina.com">单击打开新浪网</a>
```

(3) **E-mail 链接**，链接到一个电子邮件地址，单击超链接将启动默认 E-mail 程序并发送信件，例如：

```
<a href="mailto:liming@163.com">请给我发信</a>
```

(4) **锚记链接**，在某个 Web 页面中创建一个被称为“锚点”的标记，使页面上的另外一个位置引用，相当于在某个文件的重要之处加上书签，需要该部分时直接查找书签就能找到。

例如，在某 HTML 文档中定义一个 abc 的锚记。

```
<a name="abc" >第五章</a>
```

然后在该文档的另外一个位置创建一个锚记链接。

```
<a href="#abc">单击返回第五章</a>
```

9) 表格标记

表格标记由表格标记、行标记和单元格标记三部分组成。

(1) **表格标记**：<table bgcolor="背景颜色" background="背景图像" width="宽度" height="高度" align="对齐方式" border="边框宽度" cellpadding="单元格边距" cellspacing="单元格间距">.....</table>。

(2) **行标记**：<tr bgcolor="背景颜色" height="高度" align="对齐方式" >.....</tr>。

(3) **单元格标记**：<td rowspan="跨越行数" colspan="跨越列数" bgcolor="背景颜色" background="背景图像" width="宽度" height="高度" align="对齐方式" >.....</td>。

说明：单元格边距指单元格内容与单元边框之间的像素数，单元格间距指相邻单元格之间的距离。

例如，创建一个如图 1-20 所示的表格，对应的源代码如下。

新闻	体育	音乐

图 1-20 表格

```
<table width="300" height="95" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0">  
  <tr align="center">  
    <td >新闻</td> <td >体育</td> <td>音乐</td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td colspan="3" bgcolor="#FFCCFF">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

10) 表单标记

格式：

```
<form name="表单名称" method="提交方式" action="文件">
```

说明：表单标记与动态网站制作是分不开的，在 form 标记中，action="文件"是指这个表单提交后，将传送给哪个文件处理；method="提交方式"是指将表单信息提交给服务器的方式，一般包括 POST（以文件形式、不限制长度）和 GET（附加在 URL 地址后、限制长度）两种。

使用<form>标记定义表单后，就要通过具体的表单对象添加信息，常见的表单对象有以下几种。

(1) 文本域。

单行文本域：用户输入的信息原样显示，其语法格式如下。

```
<input name="文本域名称" type="text" value="初始值">
```

密码文本域：用户输入的信息以“·”形式显示，其语法格式如下。

```
<input name="文本域名称" type="password" value="初始值">
```

多行文本域：输入信息可以有多样，一般用于简介、留言等，其语法格式如下。

```
<textarea name="文本框名称" cols="文本框宽度" rows="行数"></textarea>
```

(2) 选择域。

单选按钮：只允许选取一项，一般用于性别等，其语法格式如下。

```
<input name="选择域名称" type="radio">
```

复选框：可以选取多项，一般用于爱好、特长等，其语法格式如下。

```
<input name="选择域名称" type="checkbox">
```

(3) **菜单域**：可使浏览者在给出的菜单中做出选择，如选择籍贯、分类、日期、学历等。

下拉菜单：提供一个下拉式菜单，其语法格式如下。

```

<select name="菜单名称">
<option>菜单中的第 1 个值
<option>菜单中的第 2 个值
.....
</select>

```

滚动菜单：提供一个带滚动条的菜单，其语法格式如下。

```

<select name="菜单名称" size="显示选择项的个数">
<option>菜单中的第 1 个值
<option>菜单中的第 2 个值
.....
</select>

```



(4) 按钮域。

提交按钮：将所输入的内容提交给相关程序，让服务器对其进行处理，其语法格式如下。

```
<input type="submit" name="按钮域名称" value="提交">
```

重置按钮：把刚输入的内容清除并重新输入，其语法格式如下。

```
<input type="reset" name="按钮域名称" value="重置">
```

例如，创建如图 1-21 所示的表单，对应的源代码如下。

图 1-21 表单

```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="123.asp">
  请填写如下个人信息<br>
  姓名
    <input type="text" name="textfield" id="textfield" />
  <br>
  性别
    <input type="radio" name="xb" value="男" id="xb_0" /> 男
    <input type="radio" name="xb" value="女" id="xb_1" /> 女
  <br>
  籍贯 <select name="select" id="select">
    <option>山东省</option>
    <option>北京市</option>
  </select>
  <br>
  爱好
    <input type="checkbox" name="checkbox" id="checkbox">体育
    <input type="checkbox" name="checkbox2" id="checkbox2">书法
    <input type="checkbox" name="checkbox3" id="checkbox3">音乐
  <br>
  个人简历
    <textarea name="textarea" cols="45" rows="5"></textarea>
  <br>
  <input type="submit" name="button" value="提交"> <br>
</form>
```

11) 滚动标记

格式：

```
<marquee behavior="方式" direction="方向" scrollamount="速度">滚动的方方文本
</marquee>
```

说明：方向（direction）——left、right、up、down；方式（behavior）——alternate（来回滚动）、slide（滚动一圈）、scroll（循环滚动）；速度（scrollamount）——值越大，速度越快。

例如，使“今天天气不错，心情很好！”从左向右循环滚动的代码如下。

```
<marquee behavior="scroll" direction="right">
今天天气不错，心情很好！
</marquee>
```

任务 1.2 一个简单的 JavaScript 加法程序



任务描述

通过编制一个 JavaScript 程序，打印 1~10 内奇数之和，介绍 JavaScript 程序在 HTML 语言中的应用。



任务解析

在本任务中，需要完成以下操作：

在记事本中输入含有 JavaScript 程序的 HTML 代码制作简单网页。

浏览该网页，打印 1~10 内奇数之和。

(1) 选择“**开始 程序 附件 记事本**”命令，打开记事本窗口，在记事本中输入以下代码。

```
<html>
<head>
<title>打印 1--10 之内的奇数之和</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var x,s;
s=0;
for(x=1;x<=10;x++)
{
if(x%2==0)
continue;
s=s+x;
}
document.write("1--10 内的奇数之和为："+s+"<br>");</script>
```



```
</body>  
</html>
```

(2) 代码输入完毕, 选择“文件 保存”命令, 打开“另存为”对话框, 选择保存位置为素材库中的 chapter1 文件夹, 文件名为“myweb4.html”, 保存类型为“所有文件”, 单击“保存”按钮。



图 1-22 打印 1~10 内奇数之和

(3) 在“我的电脑”中打开 chapter1 文件夹, 双击 myweb4.html, 打开浏览器浏览该网页, 效果如图 1-22 所示。

JavaScript 是一种基于对象和事件驱动并具有安全性能的脚本语言, 使用目的是与 HTML 一起实现在一个 Web 页面中与 Web 客户的交互作用。它是通过嵌入或调入到标准的 HTML 中实现的。当浏览器打开含有 JavaScript 的页面时, 会读出这个脚本并执行其命令, 因此 JavaScript 使用简单, 运行快, 适用于较简单的应用。

JavaScript 是一种脚本语言, 下面介绍这种语言的基本语法。

1. 常量

在 JavaScript 中, 常量有六种基本类型。

- (1) **整型常量**: 可以使用十六进制、八进制和十进制表示。
- (2) **实型常量**: 由整数部分加小数部分表示, 如 12.12、125.369 等。
- (3) **布尔常量**: 只有两种状态, 即 true 和 false。
- (4) **字符型常量**: 使用单引号或双引号括起来的一个或几个字符。
- (5) **空值**: JavaScript 中有一个空值 null, 表示什么也没有。
- (6) **特殊字符**: JavaScript 中以反斜杠 (\) 开头的不可显示的特殊字符。

2. 变量

变量是存取数据、提供存放信息的容器, 包括整数变量、字符型变量、布尔型变量和实数变量, 如 X=100, Y="123", Z=true, Cj=12.12。

3. 表达式和运算符

1) 算术运算符

通过算术运算符可以进行加、减、乘、除和其他数学运算, 如表 1-1 所示。

表 1-1 算术运算符

算术运算符	描述
+	加
-	减
*	乘
/	除
%	取模
++	递增 1
--	递减 1

2) 逻辑运算符

逻辑运算符比较两个布尔值（真或假），然后返回一个布尔值，如表 1-2 所示。

表 1-2 逻辑运算符

逻辑运算符	描述
&&	逻辑与。在 A&&B 中，只有当 A 和 B 都成立时，整个表达式的值才为 true
	逻辑或。在 A B 中，只要 A 和 B 有一个成立，整个表达式的值就为 true
!	逻辑非。在 !A 中，当 A 成立时，表达为 false；当 A 不成立时，表达式为 true

3) 比较运算符

比较运算符可以比较表达式的值，并返回一个布尔值，如表 1-3 所示。

表 1-3 比较运算符

比较运算符	描述
>	大于
<	小于
>=	大于等于
<=	小于等于
==	等于
!=	不等于

4. 基本程序语句

1) if 语句

```
if (条件)
{语句 1}
else
{语句 2}
```

如果其中的条件成立，则执行语句 1，否则执行语句 2。

2) for 语句

```
for (初始化部分;条件部分;更新部分)
{语句块}
```

当条件成立时，执行语句集，否则跳出循环体。

3) break 语句

break 语句用于结束当前的循环，并把程序的控制权交给循环的下一条语句。

4) continue 语句

continue 语句用于结束当前的某一次循环，但并没有跳出整个循环。

5. 函数

函数是一个拥有名称的一系列 JavaScript 语句的有效组合，只要这个函数被调用，该函数内的一系列 JavaScript 语句就会被顺序解释执行。定义一个函数和调用一个函数是两个截然不同的概念，定义一个函数只是让浏览器知道有这样一个函数，而只有在函数被调用时，其代码才能真正被执行。



```
function 函数名称 (参数表)
{
    函数执行部分;
return 表达式;
}
return 语句指明由函数返回的值。
```



思考与实训



一、填空题

1. 静态网页的扩展名一般是_____或_____。
2. _____是用于完整地描述 Internet 上网页和其他资源地址的一种标识方法。
3. WWW 在服务上采用的是_____模式, 用户创建的网站必须放到_____上才能被浏览者访问。
4. 网页一般又称为_____, 是一种可以在互联网上传输, 能被浏览器识别和翻译成页面并显示出来的文件。
5. 色彩的三要素包括_____, _____和_____。
6. 在色彩中, _____色介于红色与黄色之间, 可以营造一种温馨的氛围, 象征着温馨、时尚、轻快。
7. 儿童类网站常用的色调包括黄色、蓝色和_____。
8. 在 HTML 文档中, _____标记用于 HTML 文档的最前面, 用来标识 HTML 文档的开始。
9. 在 HTML 文档中, 标记中如果包含多个参数, 则各参数之间用_____分隔。
10. 在<a>超链接标记中, 如果要在新窗口中打开目标窗口, 则可将 target 的属性值设为_____。
11. 在标记中, 要设置图像的对齐方式, 可使用的参数是_____。
12. 在<form>标记中, 要使提交内容不受长度限制, 参数 method 的值必须是_____。
13. 在表单对象中, 最适合表示性别选项的是_____。
14. JavaScript 语言中_____语句的作用是结束当前的循环, 并把程序的控制权交给循环的下一条语句。
15. JavaScript 语言是通过嵌入或调入到标准的_____中实现的。

二、上机实训

1. 在记事本中创建如图 1-23 所示的网页, 网页背景色为#CCCCCC, 保存在 D:\chapter1 文件夹中, 网页文件名为 web1.html。