

1.1 计算机与信息社会

1.1.1 理论题

一、单选题

1. 计算机的发展经历了_____、晶体管时代、集成电路时代和大规模集成电路时代。
A. 网络时代 B. 数据处理时代 C. 电子管时代 D. 过程控制时代
2. _____定律是由 Intel 公司创始人之一于 1965 年提出的，它揭示了集成电路的飞速发展，后来这一定律表达为每 18 个月（即 1.5 年）集成电路（Integrate Circuit, IC）器件数翻一番。
A. 仙农 B. 曼卡夫 C. 摩尔 D. 冯·诺依曼
3. _____是模拟信号数字化的第一步。
A. 量化 B. 采样 C. 编码 D. 传播
4. 第一代计算机主要应用于_____。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 工业控制 D. 辅助设计
5. “CAI”的中文意思是_____。
A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助设计
C. 计算机辅助制造 D. 计算机辅助管理
6. 现代信息技术中所谓 3C 技术是指_____。
A. 新材料和新能源
B. 电子技术、微电子技术、激光技术
C. 计算机技术、通信技术、控制技术
D. 信息技术在人类生产和生活中的各种具体应用
7. 十进制数 1235 转换为二进制数是_____。
A. 10011010111B B. 10011010011B C. 11001101001B D. 11001011001B
8. $15DFH+15DFH=$ _____。
A. 0DFH B. 2ADFH C. 2BBEH D. 2ABEH



9. 1948 年, _____ 通过《通信的数学理论》的论述, 明确了信息量的定量表示方法, 现在被称为信息理论。
- A. 仙农 B. 西蒙 C. 维纳 D. 冯·诺依曼
10. MIPS 常用来描述计算机的运算速度, 其含义是_____。
- A. 每秒钟处理百万个字符 B. 每分钟处理百万个字符
C. 每秒钟处理百万条指令 D. 每分钟处理百万条指令
11. MMX 技术是继 Intel386™ 处理器之后对 Intel 体系结构的最重要的加强, MMX 表示了_____。
- A. CPU 的系列号 B. CPU 指令的多媒体扩展
C. CPU 中增加了 MMX 的控制器 D. CPU 增加了一个 MMX 指令
12. 按对应的 ASCII 码比较, 下列正确的是_____。
- A. “A” 比 “B” 大 B. “f” 比 “Q” 大
C. 空格比逗号大 D. “H” 比 “R” 大
13. 八进制数 35.54 转换成十进制数是_____。
- A. 29.1275 B. 29.2815 C. 29.0625 D. 29.6875
14. 采用大规模集成电路或超大规模集成电路的计算机属于_____计算机。
- A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
15. 从第一代电子数字计算机到第四代计算机大部分体系结构都是相同的, 是由运算器、控制器、存储器以及输入/输出设备组成的, 称为_____体系结构。
- A. 艾伦·图灵 B. 罗伯特·诺伊斯
C. 比尔·盖茨 D. 冯·诺依曼
16. 电子计算机的性能可以用很多指标来衡量, 除了用其运算速度、字长等指标以外, _____ 也作为主要指标。
- A. 主存储器容量的大小 B. 硬盘容量的大小
C. 显示器的尺寸 D. 计算机的制造成本
17. 电子数字计算机工作最重要的特征是_____。
- A. 高速度 B. 高精度
C. 存储程序和程序控制 D. 记忆力强
18. 对 PC 机, 人们常提到的 “Pentium” “PentiumII” “P4” 指的是_____。
- A. 存储容量 B. 运算速度 C. 主板型号 D. CPU 类型
19. 对于 R 进制来说, 其基数 (能使用的数字符号个数) 是_____。
- A. R-1 B. R C. R+1 D. 2R
20. 多媒体计算机除了一般所需要的基本配置, 至少还应有光驱、音箱和_____。
- A. 调制解调器 B. 扫描仪 C. 数码照相机 D. 声卡
21. 多媒体计算机涉及的关键技术有_____和数据的压缩、解压缩技术等。
- A. 控制技术 B. 数字化技术 C. 数据库技术 D. 传感技术
22. 多媒体计算机是指_____。
- A. 能与家用电器连接使用的计算机 B. 能处理多种媒体信息的计算机



- C. 连接有多种外部设备的计算机 D. 能玩游戏的计算机
23. 多媒体技术发展的基础是_____。
- A. 数据库与操作系统的结合
B. 通信技术、数字化技术和计算机技术的结合
C. CPU 的发展
D. 通信技术的发展
24. 二进制数 10011010.1011 转换成八进制数是_____。
- A. 232.54 B. 232.13 C. 232.51 D. 232.52
25. 个人计算机简称 PC 机。这种计算机属于_____。
- A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 超级计算机 D. 巨型计算机
26. 下列汉字输入法中, 唯一没有重码的输入法是_____。
- A. 微软拼音输入法 B. 五笔字型
C. 智能 ABC D. 区位码
27. 汉字“傲”不属于 GB2312, 但用户可以利用支持 GBK 的_____输入法输入它。
- A. 标准 B. 五笔字型 C. 全拼 D. 区位码
28. 汉字在计算机内部以_____方式存储。
- A. 数字 B. 汉字本身 C. 图形 D. 符号
29. 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的_____来划分的。
- A. 内存容量 B. 电子器件
C. 程序设计语言 D. 操作系统
30. 计算机的发展趋势是巨型化、微小化、网络化、_____、多媒体化。
- A. 智能化 B. 数字化 C. 自动化 D. 以上都对
31. 计算机辅助设计的英文缩写是_____。
- A. CAD B. CAI C. CAM D. CAT
32. 计算机自诞生以来, 无论在性能、价格等方面都发生了巨大的变化, 但是下列_____并没有发生多大的改变。
- A. 耗电量 B. 体积 C. 运算速度 D. 基本工作原理
33. 记录在磁盘上的一组相关信息的集合称为_____。
- A. 数据 B. 外存 C. 文件 D. 内存
34. 巨型计算机指的是_____。
- A. 重量大 B. 体积大 C. 功能强 D. 耗电量大
35. 科学家_____被计算机界被誉为“计算机之父”, 他的存储程序原则被誉为计算机发展史上的一个里程碑。
- A. 查尔斯·巴贝奇 B. 莫奇莱
C. 冯·诺依曼 D. 艾肯
36. 逻辑运算的结果可以用“真”或“假”来表示。对于 A 和 B 两个逻辑量, 只有当 A 和 B 均为“假”时, 其运算结果为“假”, 否则运算结果为“真”。这样的逻辑运算是_____运算。



- A. 与 B. 或 C. 非 D. 异或
37. 绿色计算机是指_____计算机。
- A. 机箱是绿色的 B. 显示器背景色为绿色
C. 节能 D. CPU 颜色是绿色
38. 你认为最能准确反映计算机主要功能的是_____。
- A. 计算机可以代替人的脑力劳动 B. 计算机可以存储大量的信息
C. 计算机可以实现高速度的运算 D. 计算机是一种信息处理机
39. 人工智能是让计算机能模仿人的一部分智能。下列_____不属于人工智能领域中的应用。
- A. 机器人 B. 信用卡 C. 人机对奕 D. 机械手
40. 十进制数 58.75 转换成十六进制数是_____。
- A. A3.C B. 3A.C C. 3A.12 D. C.3A
41. 使用 PentiumE52002.5G 的微机, 其 CPU 的时钟频率为_____。
- A. 5200MHz B. 5200Hz C. 2.5GB D. 2.5GHz
42. 世界上第一台电子数字计算机研制成功的时间是_____年。
- A. 1936 B. 1946 C. 1956 D. 1975
43. 世界上第一台通用电子数字计算机是_____。
- A. ENIAC B. EDSAC C. EDVAC D. UNIVAC
44. 输入汉字最常用的输入设备是_____。
- A. 鼠标 B. 显示器 C. 键盘 D. 硬盘
45. 数字字符 2 的 ASCII 码为十进制数 50, 数字字符 6 的 ASCII 码为十进制数_____。
- A. 52 B. 53 C. 54 D. 55
46. 所谓媒体是指_____。
- A. 表示和传播信息的载体 B. 各种信息的编码
C. 计算机输入和输出的信息 D. 计算机屏幕显示的信息
47. 通常我们说的 IntelCPUPIII800 中的 800 是指_____。
- A. 生产编号 B. 无实际意义 C. 计算机名字 D. CPU 时钟频率
48. 我国的国家标准 GB2312 用_____位二进制数来表示一个汉字。
- A. 8 B. 16 C. 4 D. 7
49. 以下描述正确的是_____。
- A. 计算机内部使用二进制的 ASCII 码来存储各类数据
B. 计算机中图像的颜色种类是有限的
C. 使用 2 字节可以存储 1 个汉字的 16×16 点阵输出码
D. 声音数据在计算机内部不是以字节为基本单位存储的
50. 下列有关信息的描述正确的是_____。
- A. 只有以书本的形式才能长期保存信息
B. 数字信号比模拟信号易受干扰而导致失真
C. 计算机以数字化的方式对各种信息进行处理



- D. 信息的数字化技术已初步被模拟化技术所取代
51. 下列字符中, 其 ASCII 码值最大的是_____。
- A. 9 B. D C. a D. y
52. 下面几个不同进制的数中, 最大的数是_____。
- A. 二进制数 11000010 B. 八进制数 225
C. 十进制数 500 D. 十六进制数 1FE
53. 现代计算机之所以能自动地连续进行数据处理, 主要原因之一是因为_____。
- A. 采用了开关电路 B. 采用了半导体器件
C. 具有存储程序的功能 D. 采用了二进制
54. 信息系统可以看成是由一系列有序的_____构成的。
- A. 模型 B. 软件 C. 存储系统 D. 目标系统
55. 已知英文大写字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65, 则英文大写字母 E 的 ASCII 码为十进制数_____。
- A. 67 B. 68 C. 69 D. 70
56. 用二进制对 50 个字符进行编码, 则至少需要_____位。
- A. 5 B. 6 C. 7 D. 8
57. 信息可以通过声、图、文在空间传播的特性称为信息的_____。
- A. 时效性 B. 可传递性 C. 可存储性 D. 可识别性
58. 有一个数值 152, 它与十六进制数 6A 相等, 那么该数值是_____。
- A. 十进制数 B. 二进制数 C. 四进制数 D. 八进制数
59. 在 32×32 点阵的汉字字库中, 存储一个汉字的字模信息需要_____字节。
- A. 256 B. 1024 C. 64 D. 128
60. 在 PC 机中, 应用最普遍的字符编码是_____。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 国标码 D. 区位码
61. 在多媒体系统中, 内存和光盘属于_____。
- A. 感觉系统 B. 传输媒体 C. 表现媒体 D. 存储媒体
62. 在计算机领域中常用 MIPS (Million Instructions Per Second) 来描述_____。
- A. 计算机的运算速度 B. 计算机的可靠性
C. 计算机的可扩充性 D. 计算机的可运行性
63. 在计算机中, 用文字、图像、语言、情景、现象所表示的内容都可称为_____。
- A. 表象 B. 文章 C. 消息 D. 信息
64. 在计算机中采用二进制, 是因为_____。
- A. 这样可以降低硬件成本 B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单 D. 上述三个原因
65. 在微机中, VGA 的含义是_____。
- A. 键盘型号 B. 显示标准 C. 光盘驱动器 D. 主机型号
66. 在下列四条叙述中, 正确的是_____。
- A. 计算机中所有的信息都以二进制形式存放



- B. 6KB 等于 256000 字节
C. 2MB 等于 2000000 字节
D. 八进制数的基数为 8, 因此在八进制中可以使用的数符号是 0、1、2、3、4、5、6、7、8
67. 在下列四条叙述中, 正确的一条是_____。
- A. 最先提出存储程序思想的人是英国科学家艾伦·图灵
B. ENIAC 计算机采用的电子器件是晶体管
C. 在第三代计算机期间出现了操作系统
D. 第二代计算机采用的电子器件是集成电路
68. 在下列无符号十进制数中, 能用 8 位二进制数表示的是_____。
- A. 255 B. 256 C. 317 D. 289
69. 在信息时代, 存储各种信息资源容量最大的是_____。
- A. 报纸杂志 B. 广播电视 C. 图书馆 D. 因特网
70. 字符串“大学 COMPUTER”(双引号除外), 占用的存储字节数是_____。
- A. 6 B. 10 C. 12 D. 24

二、多选题

1. _____揭示了当今社会需求和现代科技进步的规律, 同时也为计算机和网络快速发展提供了科学依据。
- A. 焦耳定律 B. 摩尔定律 C. 曼卡夫定律 D. 楞次定律
2. _____属于信息技术的核心技术。
- A. 微电子技术 B. 激光技术 C. 空间技术 D. 软件技术
3. 按计算机是否专门用于某一方面, 可以把计算机分为_____。
- A. 通用计算机 B. 分时计算机 C. 实时计算机 D. 专用计算机
4. 按携带信息的信号形式可以将信号分为_____。
- A. 模拟信号 B. 图形信号 C. 文本信号 D. 数字信号
5. 按照信息系统的服务对象, 可以把信息系统分为_____。
- A. 作业层系统 B. 知识层系统 C. 管理层系统 D. 战略层系统
6. 从计算机的角度看, 信息系统只是一个“计算过程”, _____应该是构成信息系统的部分要素。
- A. 硬件 B. 软件 C. 使用效果 D. 数据
7. 对信息的定义有很多, 基本上是在某一方面对信息的理解。比较有名的是_____提出的观点。
- A. 维纳 B. 冯·诺依曼 C. 仙农 D. 西蒙
8. 多媒体的关键特性主要为信息载体的_____。
- A. 转换性 B. 多样性 C. 交互性 D. 集成性
9. 多媒体计算机的主要硬件必须包括_____。
- A. 光驱 B. EPROM C. 网卡 D. 音频卡和视频卡



10. 多媒体技术发展的基础是_____。
- A. 通信技术 B. 数字化技术 C. 计算机技术 D. 操作系统
11. 多媒体信息不包括_____。
- A. 文本 B. 图形 C. 光盘 D. 声卡
12. 根据处理的信号不同, 计算机可以分为_____。
- A. 数字计算机 B. 模拟计算机 C. 台式计算机 D. 便携式计算机
13. 汉字输入的方法可以有_____。
- A. 键盘输入 B. 语音输入 C. 笔输入 D. 扫描输入
14. 汉字字型的表示方法有_____。
- A. 图形法 B. 矢量法 C. 层次法 D. 点阵法
15. 计算机辅助包括了_____。
- A. COM B. CAM C. AI D. CAI
16. 计算机内部存储的数据, 应该不是_____进制的。
- A. 二 B. 八 C. 十 D. 十二
17. 计算机信息技术的发展, 使计算机朝着_____方向发展。
- A. 巨型化和微型化 B. 网络化
C. 智能化 D. 多功能化
18. 计算机语言的发展经历了_____, _____和_____几个阶段。
- A. 机器语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 低级语言
19. 联合国教科文组织把信息化社会的知识结构描述为多层次的金字塔结构, 这些层次包括_____。
- A. 数据 B. 信息 C. 知识 D. 智慧
20. 数据管理经历了_____几个阶段。
- A. 人工管理 B. 文件系统 C. 系统文件 D. 数据库系统
21. 数据结构包括了数据的逻辑结构、存储结构和对数据的操作。数据的逻辑结构可以分为_____等。
- A. 线性结构 B. 树形结构 C. 平面结构 D. 图结构
22. 数据一般是指未经加工或处理过的, 所以往往称为原始数据。以下 _____都可称为原始数据。
- A. 数值数据 B. 图形数据 C. 声音数据 D. 视觉数据
23. 数字娱乐是指所有用数字技术实现的娱乐项目, 即把_____等数据运用信息科技加以数字化并整合后运用于日常娱乐。
- A. 图像 B. 文字 C. 影像 D. 语音
24. 通常来说, 影响汉字输入速度的因素有_____。
- A. 码长 B. 重码率 C. 是否有词组输入 D. 有无光标跟随
25. 下列对第一台电子计算机 ENIAC 的叙述中, _____是错误的。
- A. 它的主要元件是电子管
B. 它的主要工作原理是存储程序和程序控制



- C. 它是 1946 年在美国发明的
D. 它的主要功能是数据处理
26. 下列叙述中正确的是_____。
- A. 任何二进制整数都可以完整地用十进制整数来表示。
B. 任何十进制小数都可以完整地用二进制小数来表示。
C. 任何二进制小数都可以完整地用十进制小数来表示。
D. 任何十进制数都可以完整地用十六进制数来表示。
27. 下列有关 ASCII 码的说法, _____是正确的。
- A. ASCII 是美国标准信息交换代码
B. 标准 ASCII 码是 7 位码
C. 标准 ASCII 码是对 255 个字符的编码
D. 标准 ASCII 码对应的字符包括了部分汉字
28. 下列有关计算机的说法中, _____是正确的。
- A. 超级计算机的运行速度已达到每秒几百万亿次甚至更高
B. 通过程序可以改变计算机的计算精度
C. 随着计算机的发展, 计算机将代替人脑
D. 计算机强大的记忆功能是靠寄存器来实现的
29. 仙农在信息论研究中总结出的信道容量公式称为仙农公式, 根据该公式, 信息的最大传送能力取决于传输线路的_____。
- A. 频带宽度 B. 计算机容量 C. CPU 速度 D. 噪声程度
30. 信息技术可以理解为一切与信息处理有关的技术, 是实现信息的收集、识别、提取、变换、存储、传递、处理、检索、_____等的技术。
- A. 检测 B. 造假 C. 分析 D. 利用
31. 信息素养教育是信息化社会的必然产物, 利用大量的信息工具及主要的信息源使问题得到解决的技术和技能, 主要内容包括了_____。
- A. 信息意识 B. 信息提炼 C. 信息能力 D. 信息道德
32. 一般情况下, 计算机中的数的表示格式有_____。
- A. 定点格式 B. 存储格式 C. 管理格式 D. 浮点格式
33. 一幅不经压缩的图像数据量 (字节数) 的计算, 与_____有关。
- A. 分辨率 B. 颜色深度 C. 线条多少 D. 是否加边框
34. 以下_____是常见的信息系统模型。
- A. 功能模型 B. 层次模型 C. 数据模型 D. 控制模型
35. 以下_____是第一代计算机的特点。
- A. 体积大 B. 使用高级程序设计语言
C. 耗电量太 D. 运算速度比继电器计算机快
36. 以下_____是电子商务的应用。
- A. 供应链管理 B. 网上购物 C. 人工智能 D. 企业宣传
37. 以下_____是计算机理想的工作环境。



- A. 远离电磁干扰 B. 稳定的电源供给
C. 潮湿的环境 D. $10^{\circ}\text{C}\sim 35^{\circ}\text{C}$ 的环境温度
38. 以下_____是属于计算机科学计算方面的应用。
A. 天气预报 B. 流体力学 C. 民航订票系统 D. 航空航天
39. 以下_____属于计算机的主要性能指标。
A. 主频 B. 是否安装操作系统
C. 接口数量 D. 存储容量
40. 以下_____属于计算机管理信息系统。
A. 天气预报 B. 单位人事管理系统
C. 商场商品管理系统 D. 民航订票系统
41. 以下_____属于微型计算机。
A. 便携式计算机 B. 工作站 C. 掌上电脑 D. 嵌入式计算机
42. 以下_____属于信息社会的主要标志。
A. 信息产业在国民经济中的比重加大
B. 信息技术在传统产业中的应用程度提高
C. 信息的模拟化
D. 国家信息基础设施建设水平提高
43. 以下_____属于信息社会的主要标志。
A. 信息的模拟化程度提高
B. 信息技术在传统产业中的应用程度提高
C. 信息资源在社会中的开发利用程度提高
D. 信息产业在国民经济中的比重加大
44. 以下_____与汉字编码有关。
A. ASCII 码 B. GB/T2312—1980 编码
C. BCD 码 D. GBK 编码
45. 以下_____与十进制数 0.625 等价。
A. 二进制数 0.101 B. 二进制数 0.11
C. 十六进制数 0.5 D. 十六进制数 0.A
46. 以下关于微型计算机的说法中, 正确的是_____。
A. 首台微型计算机是在第三代计算机的时间段内诞生的
B. 微型计算机是随着大规模集成电路的发展而快速发展的
C. 第一个微处理器 4004 是美国 Intel 公司制成的
D. 苹果电脑曾经是校园中流行的微型计算机
47. 用户可以在一台单独的计算机上实现_____。
A. 浮点数加法 B. 或运算 C. 非运算 D. 云计算
48. 用户使用计算机从输入汉字到输出汉字的过程中, 涉及的编码有_____。
A. ASCII 码 B. 输入码 C. 机内码 D. 字形码
49. 在计算机中, 采用二进制是因为_____。



- A. 可降低硬件成本 B. 二进制的运算法则简单
C. 系统具有较好的稳定性 D. 二进制可以准确表示每一个实数
50. 在一个信息系统中, 计算机是必要的组成部分, 以下_____也是信息系统的组成部分。
- A. 程序 B. 数据 C. 通信 D. 用户

三、判断题 (正确的在题号后括号内打“√”, 错误的打“×”)

1. () “存储程序和程序控制”被称为是冯·诺依曼原理。
2. () 10K 个字节称为一个 MB。
3. () 1MB 的存储空间最多可存储 1 024K 个汉字的内码。
4. () 32 位字长的计算机就是指能处理最大为 32 位十进制数的计算机。
5. () 40 倍速光驱的含义是指该光驱的速度为硬盘驱动器速度的 40 倍。
6. () CAD 是指计算机辅助制造。
7. () CAX 是计算机辅助技术的统称。
8. () GB2312 中有 6 000 多个汉字, 而 GB18030—2000 (简称 GBK), 则收录了 27 000 多个汉字。
9. () RSA 算法是目前最流行的公开密钥法。
10. () SQL 是一种面向对象的程序设计语言。
11. () 按照计算机是否专用来分类, 可将计算机分为通用计算机和专用计算机。
12. () 按字符的 ASCII 码值比较, “A”比“a”大。
13. () 八进制数据的运算规则是逢八进一。
14. () 编译程序的作用是将高级语言源程序翻译成目标程序。
15. () 标准 ASCII 码在计算机中的表示方式为一个字节, 最高位为“0”, 汉字编码在计算机中的表示方式为一个字节, 最高位为“1”。
16. () 常用字符的 ASCII 码值从小到大的排列规律是: 空格、阿拉伯数字、小写英文字母、大写英文字母。
17. () 超媒体就是节点加多媒体信息。
18. () 低级语言程序必须翻译成高级语言程序才能执行。
19. () 第一台电子数字计算机诞生于英国。
20. () 电子计算机的发展已经经历了四代, 第一代的电子计算机都不是按照存储程序和程序控制原理设计的。
21. () 电子商务包含着两方面的内容, 一是电子方式, 二是商贸活动。
22. () 对补码再次求补, 则得到原码。
23. () 多媒体计算机系统就是安装光盘驱动器、音频卡和视频卡的微型计算机。
24. () 多媒体数据的传输速度是多媒体的关键技术。
25. () 多态性是 OOP 的特点之一, 它是指一个对象可以有多个对象名称。
26. () 二进制是由 1 和 2 两个数字组成的进制方式。
27. () 二进制数的逻辑运算是按位进行的, 位与位之间没有进位和借位的关系。



28. () 反码是对原码的每一位求反得到的数据。
29. () 放像机可播放多媒体节目, 故放像机称为多媒体机。
30. () 负数的原码、补码、反码相同。
31. () 汉字处理系统中的字库文件用来解决输出时转换为显示或打印字模问题。
32. () 集成性和交互性是多媒体技术的特征。
33. () 计算机能够自动、准确、快速地按人们的意图进行运行的最基本思想是存储程序和程序控制, 这个思想是图灵提出来的。
34. () 计算机系统的资源是数据。
35. () 计算机信息系统是指由计算机及其相关的和配套的设备、设施(含网络)构成的, 按照一定的应用目标和规则对信息进行采集、加工、存储、传输、检索等处理的人机系统。
36. () 巨型计算机是指体积巨大的计算机。
37. () 开发信息系统需要数据库作支持。
38. () 流媒体是一种可以使音频、视频等多媒体文件在 Internet 上以实时的、不需要下载等待的流式传输方式进行播放的技术。
39. () 逻辑“非”运算是针对两个运算数据进行的。
40. () 人类处理信息的历史分为原始、手工和现代信息技术3个阶段。
41. () 声音、图像属于感觉媒体。
42. () 声音的数字化技术是为了把声音转换成模拟信号。
43. () 十六进制的运算规则是逢十六进一。
44. () 十六位字长的计算机是指能计算16位十进制数的计算机。
45. () 实现汉字字型表示的方法, 一般可分为点阵式与矢量式两大类。
46. () 使用五笔字型输入法输入的汉字与使用拼音输入的同一个汉字, 在计算机内部将使用不同的编码进行储存。
47. () 世界上第一台公认的电子计算机主要电子元件为晶体管。
48. () 视频是指可见的静态图像。
49. () 数据和信息有着非常密切的关系, 信息是原料, 数据是产品。
50. () 数字“1028”未标明后缀, 但是可以断定它不是一个十六进制数。
51. () 图灵是对现代计算机贡献颇多的人物之一。
52. () 图像编码属于表现媒体。
53. () 微型计算机是随着大规模集成电路的发展而诞生的。
54. () 文字编码属于表示媒体。
55. () 无论使用什么输入法输入汉字, 对同一个汉字, 计算机内部存储的编码总是相同的。
56. () 显示器属于表现媒体。
57. () 现代信息技术的发展, 离不开微电子技术的应用。
58. () 信息技术的发展离不开软件技术包括数据库技术的发展。
59. () 信息论的创始人是仙农。



60. () 信息社会中, 信息技术在传统产业中的应用程度大规模地提高了。
61. () 学生档案管理系统属于计算机信息处理方面的应用。
62. () 一幅占满一个屏幕的未压缩的图像数据量非常大, 要占很大的存储空间。
63. () 一个优盘的容量为 8GB, 则从理论上来说, 它可以存储 $8 \times 1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024$ 个汉字。
64. () 音箱属于表现媒体。
65. () 远程医疗、远程教育、虚拟现实技术、电子商务、计算机协同工作等都属于计算机的应用。
66. () 在电子计算机诞生之前, 世界上已经出现了机械式计算机。
67. () 在计算机分类中, 有一类称为工作站。工作站的数据处理能力比微型计算机要弱一些。
68. () 在计算机内部用于存储、交换、处理的汉字编码叫做机内码。
69. () 在计算机中, 1 024K 个字节称为 1M 字节。
70. () 在一个信息系统中, 计算机是必要的组成部分。
71. () 在字符显示方式下, 显示模式以字符数 (即每屏行数 $\times$ 每行字符数) 来区分。
72. () 掌上电脑又称个人数字助理, 或简称 PDA。
73. () 指令系统与 CPU 无关。
74. () 主频 (或称时钟频率) 是影响微机运算速度的重要因素之一。主频越高, 运算速度越快。

1.1.2 参考答案

一、单选题参考答案

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	C	B	A	A	C	B	C	A	C
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
B	B	D	D	D	A	C	D	B	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
B	B	B	A	A	D	C	A	B	A
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
A	D	C	C	C	B	C	D	B	B
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	B	A	C	C	A	D	B	B	C
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
D	D	C	A	C	B	B	D	D	B



61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
D	A	D	D	B	A	C	A	D	C

二、多选题参考答案

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
BC	AD	AD	AD	ABCD	ABD	ACD	BCD	AD	ABC
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
CD	AB	ABCD	BD	BD	BCD	ABCD	ABC	ABCD	ABD
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
ABD	ABCD	ABCD	ABC	BD	AC	AB	AB	AD	CD
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
ACD	AD	AB	ACD	ACD	ABD	ABD	ABD	AD	BCD
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
ACD	ABD	BCD	BD	AD	BCD	ABC	BCD	ABC	ABD

三、判断题参考答案

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
√	×	×	×	×	×	√	√	√	×
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
√	×	√	√	×	×	√	×	×	×
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
×	×	×	×	×	×	√	×	×	×
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
√	√	×	×	√	×	√	√	×	√
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
√	×	√	×	√	×	×	×	×	×
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
√	×	√	√	√	√	√	√	√	√
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
√	√	×	√	√	√	×	√	√	√
71	72	73	74						
√	√	×	√						



1.2 微型计算机系统

1.2.1 理论题

一、单选题

1. 通常所说的主机主要包括_____。
A. CPU
B. CPU 和内存
C. CPU、内存与外存
D. CPU、内存与硬盘
2. 之所以有“高级语言”这样的称呼,是因为它们_____。
A. 必须在高度复杂的计算机上运行
B. “离”机器硬件较远
C. 开发所用时间较长
D. 必须由经过良好训练的程序员使用
3. _____具有一般高级语言的特性,又具有低级语言的特性,集两者的优点于一身。
所以有中级语言之称。
A. BASIC 语言 B. 汇编语言 C. C 语言 D. Java 语言
4. _____是大写字母的锁定键,主要用于连续输入若干大写字母。
A. Tab B. CapsLock C. Shift D. Alt
5. _____是显示器的一个重要指标。
A. 对比度 B. 分辨率 C. 亮度 D. 尺寸大小
6. _____是指专门为某一应用目的而编制的软件。
A. 系统软件 B. 数据库管理系统 C. 操作系统 D. 应用软件
7. 386 微机、486 微机中的数字指的是_____。
A. 硬盘的型号 B. 光盘的型号 C. 显示器的型号 D. CPU 的型号
8. 640KB 等于_____字节。
A. 655 360 B. 640 000 C. 600 000 D. 64 000
9. 64 位机的字长为_____个二进制位。
A. 8 B. 16 C. 32 D. 64
10. CPU 的中文意思是_____。
A. 计算机 B. 不间断电源 C. 算术部件 D. 中央处理器
11. CPU 中的运算器的主要功能是_____。
A. 负责读取并分析指令 B. 算术运算和逻辑运算
C. 指挥和控制计算机的运行 D. 存放运算结果
12. DRAM 存储器是_____。
A. 动态只读存储器 B. 动态随机存储器
C. 静态只读存储器 D. 静态随机存储器



13. Java 是一种面向_____的程序设计语言。
A. 机器 B. 软件 C. 过程 D. 对象
14. PC 机上通过键盘输入一段文章时, 该段文章首先存放在主机的_____中, 如果希望将这段文章长期保存, 应以_____形式存储于_____中。
A. 内存、文件、外存 B. 外存、数据、内存
C. 内存、字符、外存 D. 键盘、文字、打印机
15. PC 机在工作中, 电源突然中断, 则_____全部不丢失。
A. ROM 和 RAM 中的信息 B. RAM 中的信息
C. ROM 中的信息 D. RAM 中的部分信息
16. ROM 的意思是_____。
A. 软盘存储器 B. 硬盘存储器 C. 只读存储器 D. 随机存储器
17. UPS 最主要的功能是_____。
A. 电源稳压 B. 发电供电 C. 不间断供电 D. 防止电源干扰
18. 八倍速 CD-ROM 驱动器的数据传输速率为_____。
A. 0KB/s B. 600KB/s C. 900KB/s D. 1.2MB/s
19. 目前, 在市场上销售的微型计算机中, 标准配置的输入设备是_____。
A. 键盘+CD-ROM 驱动器 B. 鼠标+键盘
C. 显示器+键盘 D. 键盘+扫描仪
20. 表示存储器的容量时, 1MB 的准确含义是_____。
A. 1 米 B. 1 024K 字节 C. 1 024 字节 D. 1 000 字节
21. 下面不是计算机语言的是_____。
A. 机器语言 B. 自然语言 C. 汇编语言 D. 高级语言
22. 操作系统、编译程序和数据库管理系统属于_____。
A. 应用软件 B. 系统软件 C. 管理软件 D. 以上都是
23. 串行接口按串行方式传送数据, 一次传送_____。
A. 一位二进制码 B. 一位十进制码
C. 一个字节 D. 一个字
24. 磁盘上一个扇区的存储容量是 512 字节, 折合等于_____KB。
A. 0.1 B. 0.5 C. 1 D. 2
25. 存储容量为 1.44MB 的存储空间中可以存储大约 140 万个_____。
A. ASCII 字符 B. 中文字符 C. 磁盘文件 D. 子目录
26. 对于有写保护装置的优盘, 当优盘处于写保护状态时, 优盘中的数据_____。
A. 不能读出, 不能删改, 也不能写入新数据
B. 可以读出, 可以删改, 但不能写入新数据
C. 可以读出, 不能删改, 但可以写入新数据
D. 可以读出, 不能删改, 也不能写入新数据
27. 高级语言编译程序按分类来看是属于_____。
A. 操作系统 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 数据库管理软件



28. 根据打印机的原理及印字技术, 打印机可分为_____两类。
- A. 击打式打印机和非击打式打印机 B. 针式打印机和喷墨打印机
C. 静电打印机和喷墨打印机 D. 点阵式打印机和行式打印机
29. 构成计算机的电子和机械的物理实体称为_____。
- A. 主机 B. 外部设备 C. 计算机系统 D. 计算机硬件系统
30. 关于 CPU, 下列说法不正确的是_____。
- A. CPU 是中央处理器的简称 B. CPU 可以代替存储器
C. PC 机的 CPU 也称为微处理器 D. CPU 是计算机的核心部件
31. 关于计算机软件的叙述, 错误的是_____。
- A. 软件是一种商品
B. 软件借来复制也不损害他人利益
C. 《计算机软件保护条例》对软件著作权进行保护
D. 未经软件著作权人的同意复制其软件是一种侵权行为
32. 关于键盘操作, 以下叙述_____是正确的。
- A. 按住 Shift 键, 再按 A 键必然输入大写字母 A
B. 功能键 F1、F2 等的功能对不同的软件可能不同
C. 左右 Ctrl 键作用不相同
D. End 键的功能是将光标移至屏幕右下角
33. 击打式打印机是_____。
- A. 激光打印机 B. 喷墨打印机 C. 静电打印机 D. 针式打印机
34. 计算机报刊上出现的“C#”一词是指_____。
- A. 一种计算机语言 B. 一种计算机设备
C. 一个计算机厂商云集的地方 D. 一种新的数据库软件
35. 计算机存储器中的一个字节可以存放_____。
- A. 一个汉字 B. 两个汉字 C. 一个西文字符 D. 两个西文字符
36. 计算机存储数据的最小单位是二进制的_____。
- A. 位 (比特) B. 字节 C. 字长 D. 千字节
37. 计算机的内存储器简称内存, 它是由_____构成的。
- A. 随机存储器和软盘 B. 随机存储器和只读存储器
C. 只读存储器和控制器 D. U 盘、光盘和硬盘
38. 计算机的内存主要由 RAM 组成, 其中存储的数据在断电后_____丢失。
- A. 不会 B. 部分 C. 完全 D. 不一定
39. 计算机的驱动程序是属于下列哪一类软件_____。
- A. 应用软件 B. 图像软件 C. 系统软件 D. 编程软件
40. 计算机的软件系统一般分为_____两大部分。
- A. 系统软件和应用软件 B. 操作系统和计算机语言
C. 程序和数据 D. DOS 和 Windows
41. 计算机内部储存汉字, 使用_____。



- A. 国标码 B. 机内码 C. 输入码 D. 字形码
42. 计算机内存中每个基本单元, 都被赋予一个唯一的序号, 称为_____。
A. 地址 B. 字节 C. 编号 D. 容量
43. 计算机能直接执行的程序是用_____编写的程序。
A. 机器语言 B. 汇编语言 C. C 语言 D. Java 语言
44. 计算机能直接执行的指令包括两个部分, 它们是_____。
A. 源操作数和目标操作数 B. 操作码和操作数
C. ASCII 码和汉字代码 D. 数字和文字
45. 计算机启动时执行的 BIOS 被“固化”到_____中。
A. ROM B. RAM C. Cache D. 寄存器
46. 计算机通常是由_____等几部分组成的。
A. 运算器、控制器、存储器和输入/输出设备
B. 运算器、外部存储器、控制器和输入/输出设备
C. 电源、控制器、存储器和输入/输出设备
D. 运算器、放大器、存储器和输入/输出设备
47. 计算机系统软件的核心是_____。
A. 操作系统 B. 编译程序 C. 解释程序 D. 杀毒软件
48. 计算机向使用者传送计算、处理结果的设备称为_____。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储设备 D. 微处理器
49. 计算机硬件一般包括_____和外部设备。
A. 运算器和控制器 B. 存储器
C. 主机 D. 中央处理器
50. 计算机指令包括两个部分, 其中一部分指明了要干什么, 这一部分称为_____。
A. 源操作数 B. 目标操作数 C. 操作码 D. 操作对象
51. 计算机中的外存储器, 可以与_____直接进行数据传送。
A. 运算器 B. 控制器 C. 处理器 D. 内存储器
52. 计算机中的字节是个常用单位, 它的英文词是_____。
A. bit B. byte C. bout D. baud
53. 检验鼠标好坏的两个性能指标为分辨率和_____。
A. 传送率 B. 灵活率
C. 鼠标指针的形状 D. 键的数量
54. 键盘上的“基准键”指的是_____。
A. “D” 和 “K” 这两个键
B. “A、S、D、F” 和 “J、K、L、;” 这八个键
C. “1、2、3、4、5、6、7、8、9、0” 这十个键
D. 左右两个 “Shift” 键
55. 键盘是一种_____。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储设备 D. 输入/输出设备



56. 将用高级语言编写的源程序生成目标程序, 要经过_____。
A. 编辑 B. 汇编 C. 动态重定位 D. 编译
57. 接口电路通过_____总线与 CPU 和存储器连接。
A. 内部 B. 外部 C. 系统 D. 模拟
58. 具有多媒体功能的微型计算机系统中, 常用的 CD-ROM 是_____。
A. 只读型虚拟内存 B. 只读型光盘
C. 只读型硬盘 D. 只读型内存
59. 决定个人计算机性能有多个因素, 其中最主要的有_____。
A. 计算机的价格 B. 计算机的外设
C. 计算机的 CPU D. 计算机的电源
60. 每次计算机启动时, BIOS 从_____中读取配置信息进行系统的初始化工作。
A. CD B. CMOS C. Cache D. Bus
61. 每一片磁盘表面被划分为若干个磁道, 每个磁道又被划分成若干个_____。
A. 磁头 B. 磁带 C. 柱面 D. 扇区
62. 某公司的销售管理软件属于_____。
A. 系统软件 B. 工具软件 C. 应用软件 D. 文字处理软件
63. 目前, 个人计算机必不可少的输入/输出设备是_____。
A. 键盘、鼠标和显示器 B. 键盘、鼠标和打印机
C. 显示器和打印机 D. 鼠标和打印机
64. 目前多媒体计算机中对动态图像数据压缩常采用_____。
A. JPEG B. GIF C. MPEG D. BMP
65. 内存存储器存储信息时的特点是_____。
A. 存储的信息永不丢失, 但存储容量相对较小
B. 存储信息的速度极快, 但存储容量相对较小
C. 关机后存储的信息将完全丢失, 但存储信息的速度不如硬盘
D. 存储信息的速度快, 存储的容量极大
66. 内存空间地址段为 3001H~7000H, 则其存储空间为_____。
A. 16KB B. 4KB C. 4MB D. 16MB
67. 喷墨打印机是一种_____。
A. 输入设备 B. 存储设备 C. 输出设备 D. 以上都错
68. 人们针对某一需要而为计算机编制的指令序列称为_____。
A. 完整的计算机软件 B. 程序 C. 命令 D. 字符串
69. 如果想把一幅图片送入计算机, 可以使用的输入设备是_____。
A. 鼠标器 B. 扫描仪 C. 键盘 D. 数字化仪
70. 若某台微型计算机的型号是 Pentium/200, 其中 200 的含义是_____。
A. CPU 中有 200 个寄存器 B. CPU 中有 200 个运算器
C. 该微机的内存为 200MB D. 时钟频率为 200MHz
71. 若显示器的像素点距有 0.33、0.31、0.28、0.24 等规格, 则显示质量最好的



是_____。

- A. 0.33 B. 0.31 C. 0.28 D. 0.24
72. 输入/输出接口位于_____。
- A. 总线和设备之间 B. CPU 和输入/输出设备之间
C. 主机和总线之间 D. CPU 和内部存储器之间
73. 属于高级程序设计语言的是_____。
- A. WinRAR B. FORTRAN C. CCED D. 汇编语言
74. 鼠标器是一种_____。
- A. 输出设备 B. 存储器 C. 运算控制单元 D. 输入设备
75. 数码照相机是一种_____。
- A. 输出设备 B. 输入设备 C. 存储设备 D. 以上都错
76. 通常所说的 24 针打印机属于_____。
- A. 热敏打印机 B. 击打式打印机 C. 喷墨打印机 D. 激光打印机
77. 通常以 KB 或 MB 或 GB 为单位来反映存储器的容量。所谓容量指的是存储器中所包含的字节数。1KB 等于_____字节。
- A. 1 000 B. 1 048 C. 1 024 D. 1 056
78. 微型计算机使用的键盘中, Shift 键是_____。
- A. 换挡键 B. 退格键 C. 空格键 D. 回车换行键
79. 为达到某一目的而编制的计算机指令序列称为_____。
- A. 软件 B. 字符串 C. 程序 D. 命令
80. 为解决指定问题而设计的关于解决问题的方法及步骤的描述称为_____。
- A. 算法 B. 数据结构 C. 程序 D. 操作
81. 我们通常所说的“裸机”指的是_____。
- A. 只安装有操作系统的计算机 B. 不带输入输出设备的计算机
C. 未安装任何软件的计算机 D. 计算机主机暴露在外
82. 系统软件和应用软件的相互关系是_____。
- A. 前者以后者为基础 B. 后者以前者为基础
C. 每一类都不以另一类为基础 D. 每一类都以另一类为基础
83. 系统软件中最重要的软件是_____。
- A. 操作系统 B. 编程语言的处理程序
C. 数据库管理系统 D. 故障诊断程序
84. 下列程序中不属于系统软件的是_____。
- A. 编译程序 B. C 源程序 C. 解释程序 D. 汇编程序
85. 下列对 UPS 的作用叙述正确的是_____。
- A. 当计算机运行突遇断电时能紧急提供电源, 保护计算机中的数据免遭丢失
B. 使计算机运行得更快些
C. 减少计算机运行时的发热量
D. 降低计算机工作时发出的噪声



86. 下列哪一种接口不能够连接鼠标_____。
- A. 并行接口 B. 串行接口 C. PS/2 接口 D. USB 接口
87. 下列设备中, 只属于输出设备的是_____。
- A. 硬盘 B. 键盘 C. 调制解调器 D. 绘图仪
88. 下列四条叙述中, 正确的一条是_____。
- A. U 盘 (或称优盘)、硬盘和光盘都是外存储器
- B. 计算机的外存储器比内存储器存取速度快
- C. 计算机系统中的任意存储器在断电的情况下, 所存信息都不会丢失
- D. 绘图仪、鼠标、显示器和光笔都是输入设备
89. 下列 4 条叙述中, 正确的一条是_____。
- A. 操作系统是一种重要的应用软件
- B. 外存中的信息可直接被 CPU 处理
- C. 用机器语言编写的程序可以由计算机直接处理
- D. 电源关闭后, ROM 中的信息立即丢失
90. 下列四种软件中属于应用软件的是_____。
- A. BASIC 解释程序 B. DOS 系统
- C. 财务管理系统 D. Pascal 编译程序
91. 下列叙述中, 错误的是_____。
- A. 外存储器既可以作为输入设备, 也可以作为输出设备
- B. 操作系统用于管理计算机系统的软、硬件资源
- C. 键盘上功能键表示的功能是由计算机硬件确定的
- D. PC 机开机时应先接通外部设备电源, 后接通主机电源
92. 下面_____不是计算机高级语言。
- A. Pascal B. CAD C. BASIC D. C
93. 下面_____设备读取数据的速度最快。
- A. 磁带机 B. 光盘驱动器 C. 软盘驱动器 D. 硬盘驱动器
94. 下面_____组设备, 包括输入设备、输出设备和存储设备。
- A. 显示器、中央处理器、存储器 B. 磁盘、鼠标器、键盘
- C. 鼠标器、绘图仪、光盘 D. 磁带、打印机、音箱
95. 下面关于显示器的叙述, 正确的说法是_____。
- A. 显示器是处理设备 B. 显示器是输入设备
- C. 显示器是存储设备 D. 显示器是输出设备
96. 显示器是目前使用最多的_____。
- A. 存储器 B. 输入设备 C. 微处理器 D. 输出设备
97. 现代计算机模型要求程序在执行前存放到存储器中, 还要求程序和数据采用同样的格式, 这就是著名的_____原理。
- A. 运行程序 B. 存储程序 C. 输入程序 D. 输出程序
98. 现在的数码产品, 如数码相机、数码摄像机等, 都支持使用_____连接到计算