

中等职业学校教学用书（计算机应用专业）

Internet 应用（第 4 版） 上机指导与练习

黄洪杰 主 编

电子工业出版社版权所有
盗版必究

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书是与中等职业教育国家规划教材《Internet 应用（第 4 版）》配套使用的上机指导书。

书中的练习题覆盖了《Internet 应用（第 4 版）》教材的主要内容。练习题分为四类：第一类是基础知
识题，加强对基本概念、基础知识的理解和掌握；第二类是示范题，详细讲解每一步的操作方法并对难
点、要点给予提示；第三类是实验题，要求操作者参照示范题独立操作；第四类是选做题，具有一定难
度，或者必须具备一定的软硬件条件才能完成。

本书突出理论联系实际，注重介绍新知识、新技术、新工艺和新方法，强调内容实用性、针对性，
注重培养学生的实际应用和实际操作能力，内容叙述力求深入浅出、图文并茂、通俗易懂，内容编排力
求简洁明快、形式新颖、目标明确。

为了方便教师教学，本书还配有电子教学参考资料包（包括所需素材、习题答案），详见前言。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

Internet 应用（第 4 版）上机指导与练习 / 黄洪杰主编. —4 版. —北京：电子工业出版社，2012.8
中等职业学校教学用书. 计算机应用专业
ISBN 978-7-121-18045-3

I. ①I… II. ①黄… III. ①互联网络—中等专业学校—教学参考资料 IV. ①TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2012）第 200781 号

策划编辑：关雅莉

责任编辑：郝黎明 文字编辑：裴 杰

印 刷：

装 订：

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：8.5 字数：224 千字

印 次：2012 年 8 月第 1 次印刷

印 数：3000 册 定价：16.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，
联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

PREFACE 前言

本书是与中等职业教育国家规划教材《Internet 应用（第 4 版）》配套使用的上机指导书。其宗旨是以 Internet 和网页制作的基本概念为基础，通过上机操作和练习，理解和掌握从教材中学到的知识。

学习 Internet 和网页制作技术不要求读者学习过多的理论知识，主要是对操作过程和步骤的熟练掌握，以及对浏览器、电子邮件程序、Dreamweaver 等相关应用软件使用技巧的掌握。学习的核心是动手能力的培养，因为脱离实践的学习无法达到教学要求，所以学习时必须与实践紧密结合。

Internet 在我国各城市已经非常普及，各种上网方式基本上可以满足上网操作的需求。很多学校也都建起了校园网，实现了与 Internet 的 24 小时连通。为了使职业学校的学生能够通过实际操作学习 Internet 的应用，我们编写了这本上机指导书。

本书由黄洪杰主编，史建军、王钰、钱力等老师参与了编写工作。由于编者水平有限，书中难免存在缺点和错误，殷切希望得到广大师生的批评和指导。

为了方便教学，本书还配有素材文件、习题答案等，请有需要的读者登录华信教育资源网（<http://www.hxedu.com.cn>）免费注册后进行下载，有问题时请在网站留言板留言或与电子工业出版社联系（E-mail：hxedu@phei.com.cn）。

感谢您选用了这本书，期待您对本书提出建议和指导。

编 者

2012 年 8 月

CONTENTS 目 录

前 言	III
-----	-----

引言 屏幕图像捕捉软件 SnagIt	
使用简介	1

实验 SnagIt 的设置和使用	2
------------------	---

第 1 章 计算机网络基础	8
---------------	---

1.1 计算机网络概述	8
-------------	---

1.2 计算机网络的组成和分类	9
-----------------	---

1.3 数据通信基础	10
------------	----

1.4 网络参考模型和网络协议	11
-----------------	----

1.5 局域网技术	13
-----------	----

1.6 网络管理和安全	14
-------------	----

1.7 Internet 概述	15
-----------------	----

第 2 章 Internet 基础	17
-------------------	----

项目一 接入 Internet	17
-----------------	----

实验 1 拨号连接的建立 和设置 (选做)	19
--------------------------	----

实验 2 拨号上网与下网 (选做)	23
----------------------	----

项目二 使用浏览器	24
-----------	----

实验 3 在线浏览 WWW 网站	26
------------------	----

实验 4 组织个人收藏夹	28
--------------	----

实验 5 使用历史记录	30
-------------	----

实验 6 保存网页上的信息资源	33
-----------------	----

实验 7 IE 的基本设置	36
---------------	----

实验 8 “Internet 选项” 常用设置	38
----------------------------	----

实验 9 搜索引擎应用	39
-------------	----

实验 10 搜索技巧练习	43
--------------	----

项目三 电子邮件应用	46
------------	----

实验 11 免费电子信箱的申请	47
-----------------	----

实验 12 使用浏览器收发和 管理电子邮件	48
--------------------------	----

实验 13 Outlook Express 的 信箱设置	51
---------------------------------	----

实验 14 用 Outlook 接收和 发送电子邮件	54
-------------------------------	----

实验 15 附件的发送和阅读	60
----------------	----

实验 16 邮件管理和通讯簿 的使用	61
-----------------------	----

项目四 网上下载与文件解压	67
---------------	----

实验 17 浏览器直接下载软件	67
-----------------	----

实验 18 用迅雷软件进行下载	69
-----------------	----

实验 19 压缩文件的解压缩	71
----------------	----

项目五 网络病毒及防范	72
-------------	----

实验 20 网络杀病毒软件的使用	72
------------------	----

实验 21 瑞星上网助手的使用	73
-----------------	----

第 3 章 使用 Dreamweaver 制作网站	76
---------------------------	----

项目一 建立网站	76
----------	----

实验 22 观察优秀网站, 了解 HTML 语言	76
-----------------------------	----

实验 23 规划网站, 在 Dreamweaver 中建立网站	78
------------------------------------	----

实验 24 建立网页, 完成站点 地图	82
------------------------	----

项目二 设计网页的布局	83
-------------	----

实验 25 确定网页布局, 制作网页 布局表格	83
----------------------------	----

项目三 使用文字与图片	86	实验 35 利用 AP 元素在网页中 实现图文混排	108
实验 26 在网页中输入文本	87	实验 36 AP 元素与时间轴配合使用 实现动态效果	109
实验 27 在网页中插入图片, 设置网页背景图片	88	项目八 使用表单	112
实验 28 输入文字内容并 保存网页	91	实验 37 在留言簿中插入 表单栏目	113
项目四 创建超链接	94	实验 38 创建留言簿验证 表单内容	115
实验 29 建立文本超链接	94	第 4 章 管理与发布网站	117
实验 30 建立图片超链接	97	项目一 管理网站的文件	117
实验 31 建立 Flash 动态文本 超链接	98	实验 39 检查网站中的设置	118
实验 32 建立锚记超链接	100	项目二 上传网站	121
项目五 使用样式	101	实验 40 上传网页	121
实验 33 在网页中应用样式表	101	附录 A 上机操作考试模拟试题	123
项目六 使用行为	104	模拟试题 A	123
实验 34 在网页中应用行为	104	模拟试题 B	126
项目七 使用 AP 元素和时间轴	107		

屏幕图像捕捉软件 SnagIt 使用简介

【说明】本书的练习题分为两大类，一类是理论题，主要是选择题；另一类是操作题。理论题的批改比较容易，但如何掌握学生操作题的结果，特别是操作题的步骤，一直是一个难点。本书采用抓图的形式来解决这个问题，这和目前通用的无纸化考试阅卷方式大体是一致的。

本书的操作题分为三种类型，第一种是硬件安装类题目，其操作结果无法保存到磁盘文件；第二种是文件操作题目，如文件保存、复制、移动、下载等，其操作结果本身就是不同类型的磁盘文件；第三种是软件设置和软件使用类题目，操作本身并不产生磁盘文件，将其操作结果保存起来的最恰当的方法就是保存有关的屏幕信息，这样教师就可以掌握学生的操作步骤和结果，进行有的放矢的教学反馈。

保存屏幕信息最直接的方法是按下 Print Screen（或 PrtSc）键，将整个屏幕信息复制到剪贴板，然后用“画图”程序进行处理并保存。但这种方法后期的处理比较烦琐，如果要保存一个活动窗口（或对话框），要经过按键（Alt + PrtSc 键）复制屏幕信息、粘贴到“画图”程序、保存文件等多步操作才能完成，特别是对于连续抓图很不方便。而利用屏幕图像捕捉软件只需要捕捉、保存文件两步就可以实现，非常方便。本章介绍一款非常小巧、但功能其全的屏幕图像捕捉软件 SnagIt 的使用方法，这个软件将贯穿本教材的大部分实验过程。该软件可以从华信教育资源网免费下载。

为了便于学生核对自己完成练习题的结果，也为了教师审阅学生的作业，我们规范了保存实验结果文件的命名规则：以 4 班 26 号学生为例，保存第 1 道 SnagIt 练习题结果的文件名应该是：D:\student\04\26\SnagIt1.bmp。

下面以文件 D:\student\04\26\SnagIt1.bmp 为例，分段解释文件名的组成元素。“D:\student\”代表 D 盘根文件夹下的 student 子文件夹，“04\”代表 4 班子文件夹，“26\”代表 26 号学生的子文件夹，“SnagIt”代表该练习题是有关屏幕图像捕捉软件 SnagIt 方面的习题，“1”代表第 1 道练习题，“.bmp”代表文件类型是位图文件。如果学生实验使用的计算机没有 D

盘, 可以将保存路径改为 C:\student\04\26\Snagit1.bmp。

实验 Snagit 的设置和使用

一、运行

Snagit 无须安装, 直接运行即可。如图 0-1 所示, 双击程序图标, 即可运行。

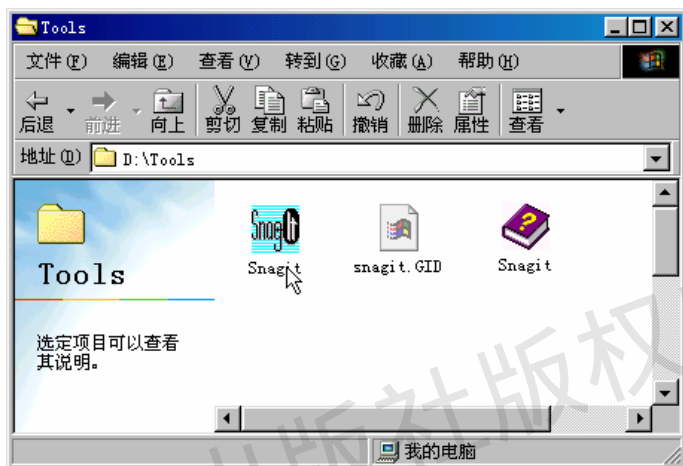


图 0-1 Snagit 程序

Snagit 运行后, 首先显示如图 0-2 所示的注册对话框, 单击“Continue Evaluation”按钮直接使用即可。

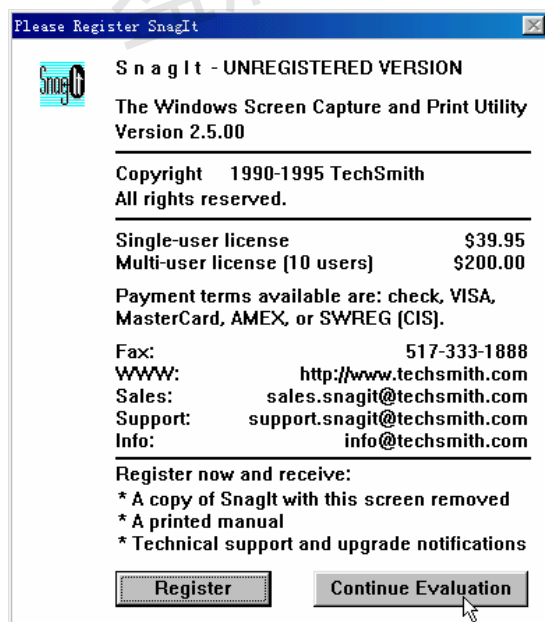


图 0-2 Snagit 注册对话框

二、设置

SnagIt 要进行必要的设置后才能正常使用，SnagIt 的基本设置有以下几项：

1. 设置捕捉图像类别

SnagIt 可以对屏幕 (Screen)、窗口 (Entire Window)、窗口工作区 (Window Client Area)、最后活动窗口 (Last Active Window)、自定义区域 (Region) 等图像进行捕捉。本书主要使用最后活动窗口捕捉功能，选择 Last Active Window 即可，如图 0-3 所示。

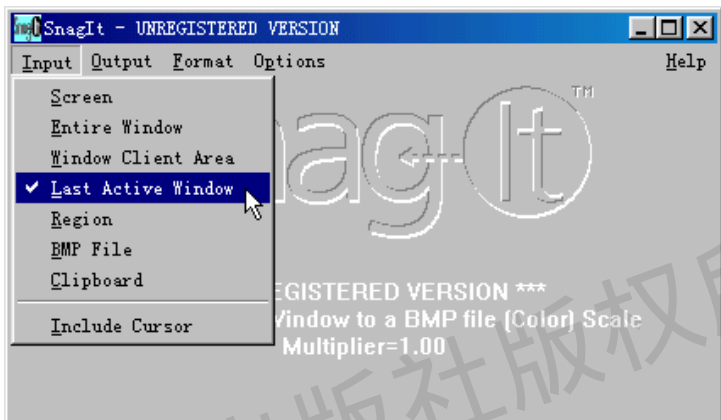


图 0-3 设置捕捉图像类别

2. 设置输出类别

SnagIt 可以将捕捉到的图像输出到打印机 (Printer)、剪切板 (Clipboard) 和磁盘文件 (File)，如图 0-4 所示。

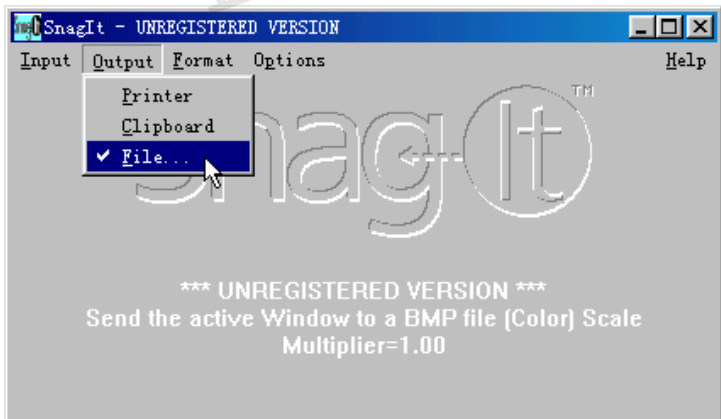


图 0-4 设置输出类别

选择“File”命令，弹出如图 0-5 所示对话框，用户可以设置保存磁盘文件的类型。

3. 设置图像格式

对捕捉的图像，可以设置为单色或彩色。例如，设置为彩色，如图 0-6 所示。

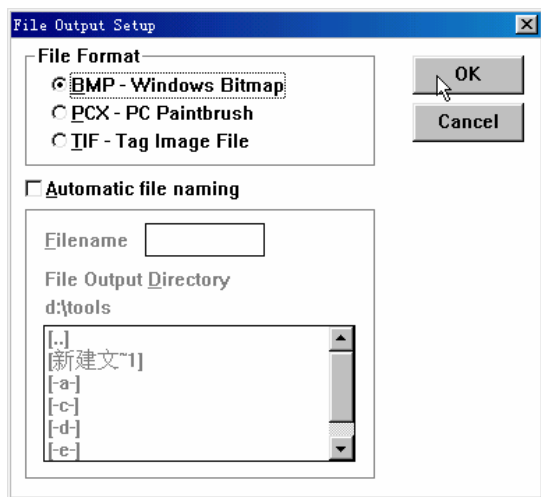


图 0-5 选择保存文件类型

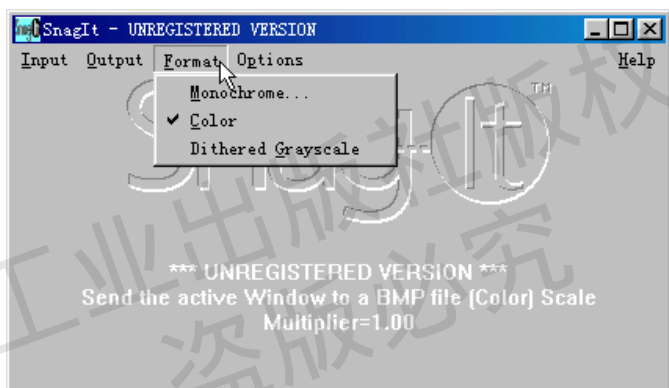


图 0-6 设置图像格式

4. 设置捕捉热键

在“Options”菜单中，单击“Change Hotkeys”按钮，可以重新设置图像捕捉热键，如图 0-7 所示。

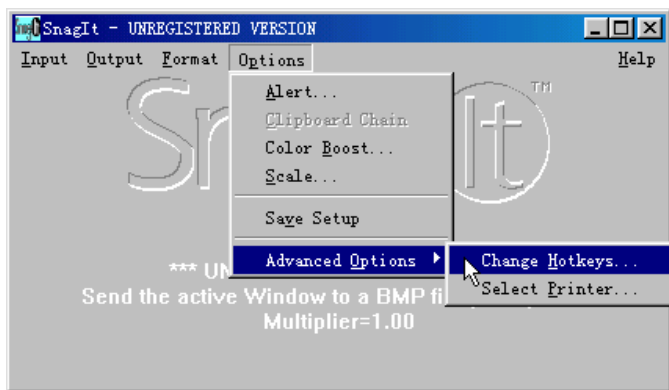


图 0-7 设置捕捉热键

如图 0-8 所示为系统默认的捕捉热键，用户可以根据自己的喜好，改变热键。

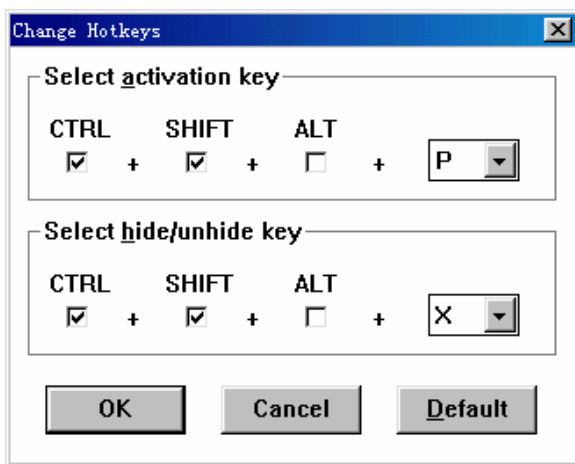


图 0-8 选择捕捉热键

5. 保存设置

设置完成后，最好将设置保存起来，避免每次启动程序都要进行设置。在“Options”菜单中，单击“Save Setup”按钮即可，如图 0-9 所示。

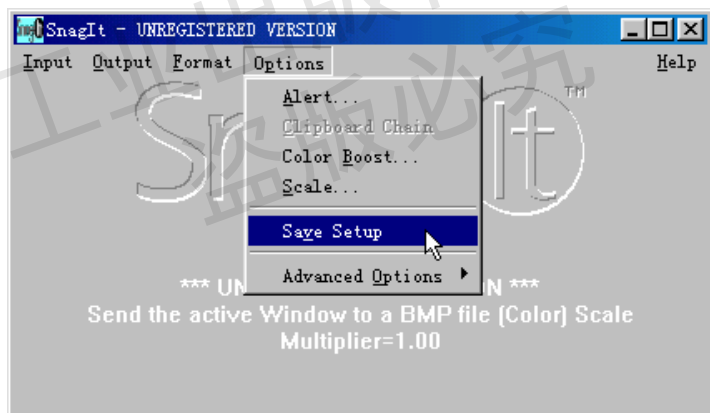


图 0-9 保存设置

三、图像捕捉和保存

启动 SnagIt 后，可以随时按下热键捕捉需要的图像。当要捕捉的窗口成为活动窗口时，只要按下热键（例如，Ctrl+Shift+P），即可完成活动窗口的捕捉，并要求用户选择文件保存的路径和文件名，如图 0-10 所示。

选择路径和文件名后，单击“Save”按钮即可完成保存，系统会自动弹出如图 0-2 所示注册对话框，单击“Continue Evaluation”按钮可以继续使用。

实验题：（1）在 D 盘按路径 D:\student\04\26\依次建立 D:\student、04、26、三级文件夹。

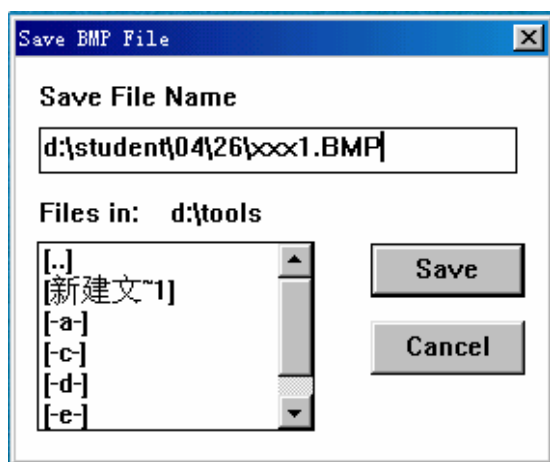


图 0-10 SnagIt 注册对话框

提示 1: 每个学生要根据自己的数据改变 04 和 26 文件夹的名称, 使之符合自己的情况。如 5 班 15 号学生建立的三级文件夹应为 D:\student、05、15。

提示 2: 如果计算机中没有 D 盘, 可将文件夹建在 C 盘上。

(2) 运行 SnagIt, 并按以下要求对 SnagIt 进行设置并保存设置。

- ① 设置 “Input” 参数为最后活动窗口 (Last Active Window);
- ② 设置 “Output” 参数为文件 “File”, 保存的文件类型为 BMP;
- ③ 设置 “Format” 参数为彩色 “Color”;
- ④ 设置捕捉图像的热键为 “Ctrl+Shift+P”。

(3) 捕捉活动窗口并保存到 D:\student\04\26\SnagIt1.bmp。

操作步骤具体为

① 选择活动窗口。使 SnagIt 程序窗口成为活动窗口 (标题栏为蓝色), 如果标题栏为灰色, 表示该窗口为非活动窗口, 可以单击窗口标题栏使其成为活动窗口;

② 捕捉。先用左手同时按下 Ctrl 和 Shift 键不放, 再用右手轻按一下 P 键, 弹出如图 0-10 所示对话框;

③ 选择路径。如图 0-10 所示, 系统默认的保存路径是 SnagIt 应用程序所在的文件夹。单击保存路径列表框中的 “[..]” 返回根文件夹, 再依次选择 [-d-]、[student]、[04]、[26], 如图 0-11 所示。

④ 输入文件名。在文件名文本框中输入文件名 (如 snagit1);

提示: 扩展名.bmp 可以省略。

⑤ 保存。在如图 0-11 所示对话框中单击 “Save” 按钮, 即可将文件保存到指定文件夹。

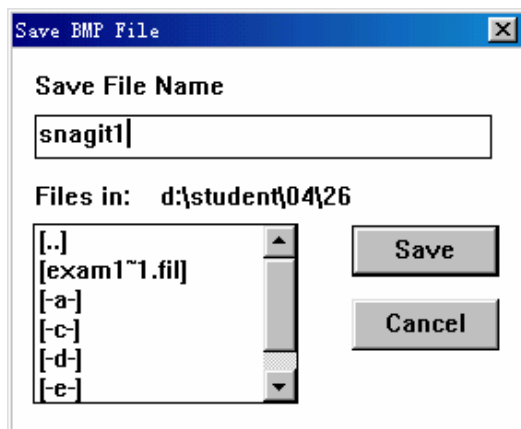


图 0-11 选择文件保存路径和输入文件名

提示: 文件保存后, 系统自动弹出如图 0-2 所示注册对话框, 单击“Continue Evaluation”按钮可以继续捕捉。

(4) 查看保存结果。

打开保存文件的文件窗口, 保存后的文件如图 0-12 所示。

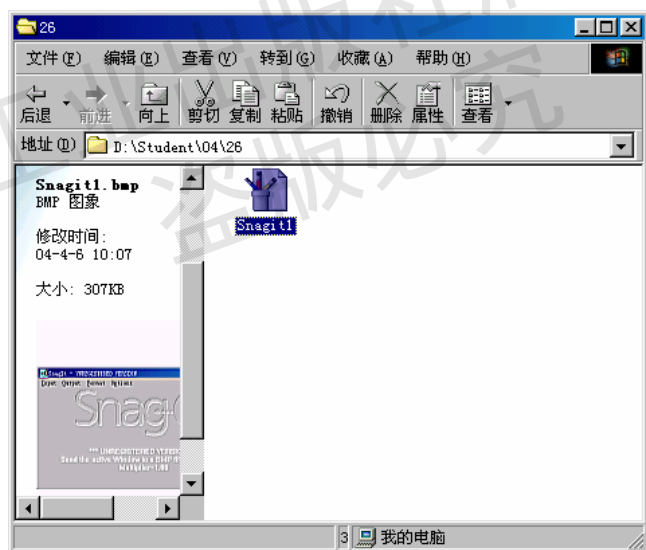


图 0-12 捕捉并保存后的活动窗口

在授课过程中, 教师也可以采用其他的抓图软件来完成同样的操作任务。

计算机网络基础

1.1 计算机网络概述

1. 计算机网络是()和()相结合而产生的。
 - A. 通信技术
 - B. 多媒体技术
 - C. 视频技术
 - D. 计算机技术
2. 计算机网络的主要组成部分为若干台主机、一个()和一系列()。
 - A. 服务器
 - B. 客户机
 - C. 通信子网
 - D. 通信协议
3. 开放系统互联参考模型简称()。
 - A. Host
 - B. OSI/RM
 - C. TCP/IP
 - D. Internet
4. 下列选项中,()和()是第三代计算机网络的特征。
 - A. 面向终端
 - B. OSI/RM
 - C. TCP/IP
 - D. 通信子网
5. 下列选项中,()和()是计算机网络的主要功能。
 - A. 数据通信
 - B. 资源共享
 - C. 文件服务
 - D. 打印服务
6. 下列选项中,()不是计算机网络的基本服务。
 - A. 应用服务
 - B. 消息服务
 - C. 数据库服务
 - D. 查询服务
7. 计算机技术、通信技术、多媒体技术及多种社会科学紧密结合,向人们提供一种

全新的交流方式,称为()。

- A. 计算机网络
 - B. 计算机协同工作
 - C. 计算机辅助设计
 - D. 企业信息管理
8. 目前,计算机网络发展的特点是()和()。
- A. Internet 的广泛应用
 - B. 系统集成度越来越高
 - C. 无线通信飞速发展
 - D. 高速网络技术的迅速发展
9. 国家信息基础设施(简称 NII),被称为()。
- A. 国际互联网
 - B. 全球信息网
 - C. 信息高速公路
 - D. 高速局域网
10. 宽带综合业务数字网的英文缩写为()。
- A. ATM
 - B. ISDN
 - C. B-ISDN
 - D. ADSL

1.2

计算机网络的组成和分类

1. 计算机网络主要由()和()组成。
- A. 网络硬件
 - B. 网络服务器
 - C. 网络操作系统
 - D. 网络软件
2. 网络硬件包括网络服务器、网络工作站、()、传输介质和网络设备。
- A. 交换机
 - B. 路由器
 - C. 拓扑结构
 - D. 网络集线器
3. ()是网络的核心,为使用者提供主要的网络资源。
- A. 网络操作系统
 - B. 网络服务器
 - C. 传输介质
 - D. 网络设备
4. 网络软件包括()、()和()。
- A. 网络操作系统
 - B. 工作站软件
 - C. 通信软件
 - D. 通信协议
5. ()负责对网络上的各种资源进行管理。
- A. 网络服务器
 - B. 拓扑结构
 - C. 通信软件
 - D. 网络操作系统
6. 下述软件中,()不是网络操作系统。
- A. UNIX
 - B. Linux
 - C. Windows XP
 - D. Windows 98

- A. 局域网
B. 城域网
C. 广域网
D. 星型网
11. 常见的网络拓扑结构有总线型、()、()、环型等。
A. 星型
B. 上下型
C. 树型
D. 干型
12. 在()拓扑结构中,节点通过点到点通信线路与中心节点连接,中心节点控制全网的通信,任何两节点之间的通信都要通过中心节点。
A. 星型
B. 总线型
C. 树型
D. 环型

1.3

1. 通过适当的传输线路将数据信息从一台设备传送到另一台设备的全过程称为（ ）。
 - A. 数据处理
 - B. 数据传输
 - C. 数据通信
 - D. 调制解调
2. 数据通信包含了（ ）和（ ）两方面的内容。
 - A. 数据处理
 - B. 数据传输
 - C. 调制
 - D. 解调
3. 波形圆滑且连续变化的信号称为（ ）。
 - A. 模拟信号
 - B. 数字信号
 - C. 有线信号
 - D. 无线信号
4. 计算机所能处理的信号都是（ ）。
 - A. 模拟信号
 - B. 数字信号

- C. 文本信号
- D. 图形信号
5. 为了使要传送的大段数据准确地到达目的地, 把它划分成若干个等长或不等长的数据, 然后对每一小段数据加上一些附加信息, 如序号、目的地、发送地、错误检测等, 如此包装后的数据段称为数据包 (简称包), 也称为 ()。
 - A. 信号
 - B. 帧
 - C. 分组
 - D. 调制
6. 允许两个方向上同时传输数据的传输方式, 称为 ()。
 - A. 单工通信
 - B. 半双工通信
 - C. 全双工通信
 - D. 频带传输
7. 下列选项中, () 和广播通信方式密切相关。
 - A. 点对点通信
 - B. 共享信道通信
 - C. 基带传输
 - D. 频带传输
8. 下列选项中, 不是计算机网络传输介质的是 ()。
 - A. 双绞线
 - B. 细缆
 - C. 红外线
 - D. 光纤
9. 电话系统主要使用双绞线, 局域网布线最常用的是 ()。
 - A. 双绞线
 - B. 细缆
 - C. 粗缆
 - D. 光纤
10. 常说的超五类线是指 ()。
 - A. 非屏蔽双绞线
 - B. 屏蔽双绞线
 - C. 粗缆
 - D. 细缆
11. 下列选项中, () 不是光纤传输的特点。
 - A. 长距离传输
 - B. 大容量传输
 - C. 不受电子干扰
 - D. 安装简便
12. 在光纤中, 传输频带宽、容量大、传输距离长的是 ()。
 - A. 单模光纤
 - B. 双模光纤
 - C. 三模光纤
 - D. 多模光纤

网络参考模型和网络协议

1. 计算机网络之间不同类型的计算机进行通信必须使用相同的()。
- A. 操作系统 B. 通信软件
- C. 网络协议 D. 传输介质

2. 网络协议中, () 语义规定通信双方准备“讲什么”, 即需要发出何种控制信息, 以及完成的动作与做出的响应。

- A. 语法
- B. 语义
- C. 时序
- D. 层次

3. 网络层次结构模型与各层协议的集合定义为 ()。

- A. 网络协议
- B. OSI 参考模型
- C. 计算机网络体系结构
- D. TCP/IP 协议

4. 计算机网络一般设计成 () 结构。

- A. 星型
- B. 环型
- C. 层次
- D. 接口

5. OSI 参考模型分为 () 层结构。

- A. 3
- B. 5
- C. 7
- D. 9

6. TCP/IP 协议分为 () 层。

- A. 3
- B. 5
- C. 7
- D. 9

7. 计算机网络之间不同类型的计算机进行通信必须使用相同的 ()。

- A. 操作系统
- B. 通信软件
- C. 网络协议
- D. 传输介质

8. Internet 上使用的网络协议是 ()。

- A. NetBEUI
- B. TCP/IP
- C. IPX/SPX
- D. NWLink NetBIOS

9. () 协议不仅可在 NetWare 服务器与 Windows NT 之间传递信息, 也能够用于 Windows NT 计算机之间、Windows 95/98 计算机之间, 以及 Windows NT 计算机与 Windows 95/98 计算机之间的通信。

- A. IPX/SPX
- B. PPP/SLIP
- C. NWLink IPX/SPX 兼容协议
- D. NWLink NetBIOS

10. 拨号连接 Internet 使用的是 () 协议。

- A. IPX/SPX
- B. PPP
- C. NetBEUI
- D. NWLink NetBIOS

1.5 局域网技术

1. 计算机网络中的星型、总线型、环型是指（ ）。
 - A. 网络中计算机的排列方式
 - B. 网络服务器的型号
 - C. 网络的拓扑结构
 - D. 网络规模的大小级别
2. 局域网中，（ ）网络采用同轴电缆为传输介质。
 - A. 星型
 - B. 总线型
 - C. 环型
 - D. 混合型
3. 以太网是（ ）网络结构的典型代表。
 - A. 星型
 - B. 总线型
 - C. 环型
 - D. 混合型
4. 星型/总线混合结构网络中的所有计算机都通过（ ）直接和集线器（Hub）相连。
 - A. 双绞线
 - B. 细缆
 - C. 粗缆
 - D. 光纤
5. 客户机/服务器结构网络中，不能使用（ ）操作系统。
 - A. Windows 98
 - B. Netware
 - C. Windows 2000
 - D. UNIX
6. 以下选项中，（ ）不是网络服务器的特点。
 - A. 预算速度快
 - B. 存储容量大
 - C. 可靠性高
 - D. 使用 Windows98
7. 局域网中的所有计算机都通过（ ）接入。
 - A. 网络适配器
 - B. 集线器
 - C. 交换机
 - D. 路由器
8. 网卡上的（ ）接口适用于双绞线。
 - A. AUI
 - B. BNC
 - C. RJ-45
 - D. 串行
9. Hub 的中文名称是（ ）。
 - A. 网络适配器
 - B. 集线器
 - C. 交换机
 - D. 路由器
10. （ ）可以将两个局域网连接起来，扩展网络的距离或范围。
 - A. 网络适配器
 - B. 集线器
 - C. 网桥
 - D. 服务器



11. ()主要用于将局域网与广域网连接，它具有判断网络地址和选择路径的功能。
- A. 网络适配器 B. 集线器
- C. 交换机 D. 路由器
12. 在一个计算机网络中，如果连接不同类型、而且协议差别比较大的网络时，应选用()设备。
- A. 网络适配器 B. 集线器
- C. 网桥 D. 网关

1.6 网络管理和安全

- 下列选项中, () 不属于网络管理的范畴。
 - 故障管理
 - 计费管理
 - 人员管理
 - 安全管理
- 下列选项中, () 不属于网络安全要解决的问题。
 - 信息泄露
 - 计算机故障
 - 假冒用户
 - 篡改信息
- () 是一类防范措施的总称, 它使得内部网络与 Internet 之间或者与其他外部网络互相隔离、限制网络互访用来保护内部网络。
 - 网络管理
 - 网络安全
 - 防火墙
 - 网关
- 只要有恶意侵入的可能, 无论是内部网络还是与外部网络的连接处, 都应该安装 ()。
 - 路由器
 - 网桥
 - 防火墙
 - 网关
- 防火墙很难防范 () 的攻击。
 - 网络黑客
 - 网络病毒
 - 通过 PPP/SLIP 的拨号攻击
 - 来自外部网络的攻击
- 破坏计算机功能或者毁坏数据, 影响计算机使用, 并能自我复制的一组计算机指令或者程序代码称为 ()。
 - 防火墙
 - 黑客
 - 计算机病毒
 - Java
- 下列选项中, () 不是计算机病毒的特征。
 - 传染性
 - 潜伏性

8. 网络防病毒软件可以设置 ()、() 和 () 三种扫描方式。
- A. 实时扫描 B. 预置扫描
- C. 自动扫描 D. 人工扫描

1.7 Internet 概述

1. Internet 是一个 ()。
A. 国际性组织
B. 计算机软件
C. 局域网
D. 互连网络
2. Intranet 被称为 ()。
A. 国际互联网
B. 企业内部网
C. 令牌网
D. 以太网
3. () 的产生和流行, 诞生了真正的 Internet。
A. OSI 参考模型
B. TCP/IP 协议
C. Intranet
D. PPP 协议
4. 我国的互联网业务由 () 负责。
A. CNNIC
B. CERnet
C. ChinaNet
D. NCFC
5. Internet 由几十万个子网通过自愿的原则互联起来, 它 () 所有。
A. 归美国政府
B. 归 Internet 网络学会
C. 归联合国
D. 不属于任何机构和个人
6. Internet 采用了目前在分布式网络中最流行的 () 方式, 增强了网络服务的灵活性。
A. 主机/分机
B. 客户机/服务器
C. 仿真终端
D. 拨号 PPP
7. 下面选项中, () 不是我国的骨干网络。
A. 中国教育与科研计算机网
B. 中国科学技术网
C. 中国公用计算机互联网
D. 新浪网
8. 下面选项中, () 不属于 Internet 服务。
A. WWW
B. FTP
C. BBS
D. Intranet
9. () 具有多媒体集成能力, 能提供一个具有声音、图形、动画及视频魅力的界

面与服务。

A. WWW B. E-mail

C. FTP D. BBS

10. () 是一种终端仿真程序, 是 Internet 常用的工具软件之一。

A. WWW B. E-mai

C. FTP D. Telnet

11. () 是 Internet 上的一个重要资源, 通常每个专题都有常见问题和解答 (FAQ), 如果有问题, 通常可以在 FAQ 中找到答案。

A. E-mail B. 新闻组

C. 电子公告栏 D. FTP

12. () 可以在 Internet 上不同类型的计算机之间传输文件, 是 Internet 上使用最早、应用最广的服务之一。

A. WWW B. E-mail

C. FTP D. BBS

13. 下列选项中, () 是电子邮件无法传送的。

A. 文本信息 B. 声音文件

C. 图像文件 D. 纸张文件

14. 计算机系统的工作模式经历了 IBM 的主机终端模式、“客户机/服务器”模式, 发展到以 () 为中心的发展方向。

A. 计算机技术 B. 通信技术

C. 网络 D. 移动通信

15. () 是指当代信息技术和 Internet 技术在商务领域的应用, 是一个以电子数据处理、环球网络、数据交换和资金汇兑技术为基础, 集订货、发货、运输、报关、保险、商检和银行结算为一体的综合商贸信息处理系统。

A. 电子报关 B. 电子商务

C. 远程贸易 D. 商务自动化