



第 3 章 C 语言动态自动化

单元测试框架

C 语言单元测试工具主要包括 PC-Lint，微软的 VcTester、Visual Unit，Parasoft 的 C++Test、CUnit、Google Test 等。本章详细介绍 CUnit。

3.1 在 Windows 下安装 C 语言运行环境

Windows 环境下不带 C 语言运行环境，如果需要在 Windows 下运行 C 语言，则要安装 C 语言的运行环境，这里介绍 MinGW (Minimalist GNU for Windows) 和 MSYS2 (Minimal SYStem 2) 的安装。

3.1.1 安装配置 MinGW

MinGW 是一个可自由使用和自由发布的 Windows 特定头文件和使用 GNU 工具集导入的库的集合，它允许在 GNU/Linux 和 Windows 平台生成本地的 Windows 程序而不需要第三方 CRT (C Runtime) 库。MinGW 是一组包含文件和端口库的工具。MinGW 的安装步骤如下。

- 1) 安装 mingw-w64-install.exe，本书安装的版本是 8.1.0。
- 2) 如果 Windows 是 32 位的，选择 i686；如果 Windows 是 64 位的，选择 x86_64。
- 3) 配置环境变量 MINGW_HOME。本书中的 %MINGW_HOME% 如下：

```
C:\mingw-w64\x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0\mingw64\
```

在 PATH 中加入：

```
%MINGW_HOME%\bin\  
%MINGW_HOME%\include\
```

- 4) 打开命令行，运行如下命令：

```
C:\Users\xiang>gcc -v  
Using built-in specs.  
COLLECT_GCC=gcc
```

① 本书使用 %SOFTWAEW_HOME% 来表示软件的 HOME 目录，下同。

```
COLLECT LTO WRAPPER=C:/mingw-w64/x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0/mingw64/
bin/./libexec/gcc/x86_64-w64-mingw32/8.1.0/lto-wrapper.exe
Target:x86_64-w64-mingw32
...
Thread model:posix
gcc version 8.1.0 (x86_64-posix-seh-rev0, Built by MinGW-W64 project)
```

当出现“gcc version 8.1.0 (x86_64-posix-seh-rev0, Built by MinGW-W64 project)”时，表示安装成功。

3.1.2 安装配置 MSYS2

MSYS2 是 MSYS 的一个独立改写版本，主要用于 shell 命令行开发环境，可以在 Windows 下执行 Linux 命令。同时，它也是一种在 Cygwin 和 MinGW-w64 基础上产生的，为寻求更好的互操作性的 Windows 软件。安装步骤如下。

- 1) 下载“msys+7za+wget+svn+git+mercurial+cvs-rev13.7z”。
- 2) 解压下载的软件。
- 3) 将解压后的文件复制到“%MINGW_HOME%”目录下。

3.1.3 安装配置 IDE

1. 安装 IDE

在 Linux 下可以使用 vi 和 gedit 编写 C 语言代码，在 Windows 下可以使用写字板编写 C 语言代码，但是 Windows 中有许多优秀的 C 语言 IDE，这里以 Visual Studio Code 和 LLVM 为例（对于 Windows 操作系统，下面默认 64 位）。

- 1) 下载并且安装 Visual Studio Code: VSCodeUserSetup-x64-1.46.0.exe。
- 2) 下载并且安装 LLVM: LLVM-9.0.0-win64.exe。如图 3-1 所示，注意选择将 LLVM 加入所有系统用户的系统路径中。



图 3-1 LLVM 安装界面

3) 打开命令行, 输入:

```
C:\MyC\process>clang
```

出现 clang:error:no input files, 说明安装成功。

2. 安装插件

1) 启动后安装中文插件。

在插件中找到“Chinese (Simplified) Language Pack for Visual Studio Code”并进行安装, 如图 3-2 所示。



图 3-2 安装中文插件

2) 安装支持 C/C++ 语言的插件。

在插件中找到“C/C++”并进行安装, 如图 3-3 所示。

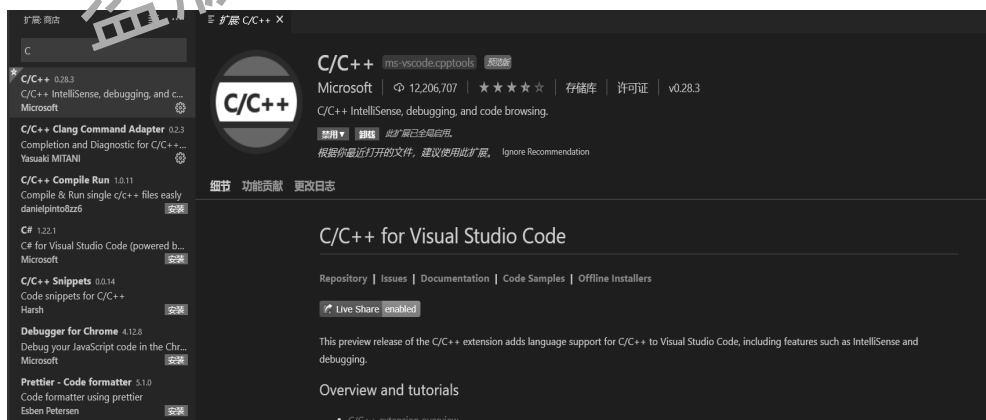


图 3-3 安装 C/C++语言插件

3) 安装 Code Runner 插件。

在插件中找到“Code Runner”并进行安装, 如图 3-4 所示。

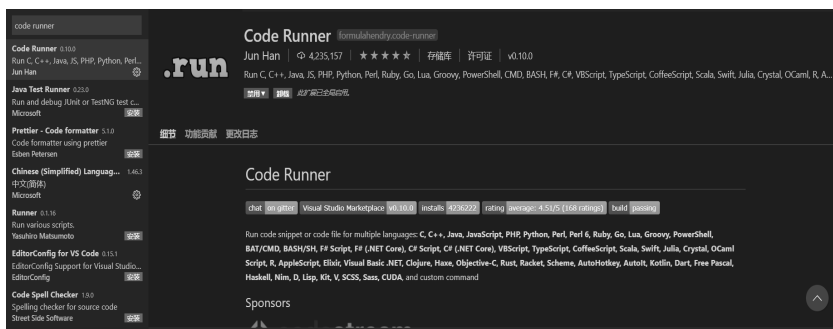


图 3-4 安装 Code Runner 插件

4) 安装 C+/C++ Clang 命令插件。

在插件中找到“C+/C++ Clang Command Adapter”并进行安装，如图 3-5 所示。



图 3-5 安装 C+/C++ Clang 命令插件

在工作目录下创建 .vscode 文件夹，并在文件夹中创建如下模板文件，如图 3-6 所示。

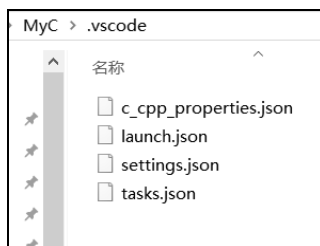


图 3-6 .vscode 文件夹

(1) c_cpp_properties.json:

```
{
  "configurations": [
    {
```



```

        "name": "MinGW",
        "intelliSenseMode": "gcc-x64",
        "compilerPath": "C:/mingw-w64/x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0/
mingw64/bin/gcc.exe",
        "includePath": [
            "${workspaceFolder}"
        ],
        "defines": [],
        "browse": {
            "path": [
                "${workspaceFolder}"
            ],
            "limitSymbolsToIncludedHeaders": true,
            "databaseFilename": ""
        },
        "cStandard": "c11",
        "cppStandard": "c++17"
    }
},
"version": 4
}

```

其中，“C:/mingw-w64/x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0/mingw64/”为%MinGW_HOME%目录。

(2) tasks.json:

```

// https://code.visualstudio.com/docs/editor/tasks
{
    "version": "2.0.0",
    "tasks": [
        {
            "label": "Compile",
            "command": "clang",
            "args": [
                "${file}",
                "-o",
                "${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}.exe",
                "-g",
                "-Wall",
                "-static-libgcc",
                "--target=x86_64-w64-mingw",
                "-std=c11" ,
            ],
            "type": "shell",
            "group": {
                "kind": "build",
                "isDefault": true
            },
            "presentation": {
                "echo": true,
                "reveal": "always",
            }
        }
    ]
}

```

```

        "focus":false,
        "panel":"shared"
    }
    // "problemMatcher":"$gcc"
}
]
}

```

(3) launch.json:

```

// https://github.com/Microsoft/vscode-cpptools/blob/master/launch.md
{
    "version":"0.2.0",
    "configurations":[
        {
            "name":"(gdb) Launch",
            "type":"cppdbg",
            "request":"launch",
            "program":"${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}.exe",
            "args":[],
            "stopAtEntry":true,
            "cwd":"${workspaceFolder}",
            "environment":[],
            "externalConsole":true,
            "internalConsoleOptions":"neverOpen",
            "MIMode":"gdb",
            "miDebuggerPath":"gdb.exe",
            "setupCommands":[
                {
                    "description":"Enable pretty-printing for gdb",
                    "text":"-enable-pretty-printing",
                    "ignoreFailures":false
                }
            ],
            "preLaunchTask":"Compile"
        }
    ]
}

```

(4) settings.json:

```

{
    "files.defaultLanguage":"c",
    "editor.formatOnType":true,
    "editor.snippetSuggestions":"top",

    "code-runner.runInTerminal":true,
    "code-runner.executorMap":{
        "c":"cd $dir && clang $fileName -o $fileNameWithoutExt.exe -Wall -g -Og -static-libgcc -fcolor-diagnostics --target=x86_64-w64-mingw -std=c11 && $dir$fileNameWithoutExt",
        "cpp":"cd $dir && clang++ $fileName -o $fileNameWithoutExt.exe -Wall -g -Og -static-libgcc -fcolor-diagnostics --target=x86_64-w64-mingw -std=c++17 &&"
    }
}

```

```

$dir$fileNameWithoutExt"
},
"code-runner.saveFileBeforeRun":true,
"code-runner.preserveFocus":true,
"code-runner.clearPreviousOutput":false,
"C Cpp.clang format sortIncludes":true,
"C Cpp.intelliSenseEngine":"Default",
"C_Cpp.errorSquiggles":"Disabled",
"C Cpp.autocomplete":"Disabled",

"clang.cflags":[
  "--target=x86_64-w64-mingw",
  "-std=c11",
  "-Wall",
  "-lcunit"
],
"clang.cxxflags":[
  "--target=x86_64-w64-mingw",
  "-std=c++17",
  "-Wall",
  "-lcunit"
],
"clang.completion.enable":true,
"files.associations":{
  "sstream":"c",
  "typeinfo":"c",
  "array":"c",
  "string":"c",
  "string_view":"c",
  "algorithm":"c"
}
}
}

```

3. 验证

创建文件 HelloWorld.c:

```

#include <stdio.h>
int main(){
    printf("Hello World");
}

```

单击菜单“运行→以非调值模式运行”运行:

```

PS C:\Users\xiang> & 'c:\Users\xiang\.vscode\extensions\ms-vscode.
cpptools-1.13.7-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe'
'--stdin=Microsoft-MIEngine-In-0cous2n5.ty2' '--stdout=Microsoft-
MIEngine-Out-nusvphff.uwr' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-iwpcqyvq.fic'
'--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-blp34zz1.05e'
'--dbgExe=C:\mingw-w64\x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0\mingw64\bin\gdb.exe'
'--interpreter=mi'
Hello World
PS C:\Users\xiang>

```

3.2 安装编译 CUnit

3.2.1 在 Windows 下安装 CUnit

本书中的 Windows 命令均在 Windows 10 21H2 下验证通过。

- 1) 下载“CUnit-2.1-3.rar”并解压到 C:\CUnit-2.1-3 目录下。
- 2) 在 %MinGW_HOME%\msys 下打开 msys.bat。
- 3) 在 msys.bat 中依次运行如下命令：

```
cd C:\CUnit-2.1-3
$libtoolize
$automake --add-missing
$autoreconf
$./configure --prefix=/mingw
$make
$make install
```

4) 复制 %Mingw64_HOME%\msys\mingw\doc\CUnit\headers*.h 到 %Mingw64_HOME%\include\ 目录下。

5) 复制 %Mingw64_HOME%\msys\mingw\lib\libcunit.a 到 %Mingw64_HOME%\mingw64\lib\ 目录下。

(c) 进入工作目录 (C:\MyC\process 为当前工作目录)，运行如下命令：

```
C:\MyC\process>copy C:\CUnit-2.1-3\Share\*.dtd .\
C:\MyC\process>copy C:\CUnit-2.1-3\Share\*.xsl .\
```

3.2.2 在 Linux 下安装 CUnit

本书中的 Linux 命令均在 Ubuntu 18.04.6 下验证通过。

- 1) 下载“CUnit-2.1-3.tar.bz2”并运行如下命令：

```
root@ubuntu:/#tar jxvf CUnit-2.1-3.tar.bz2
root@ubuntu:/#cd CUnit-2.1-3
root@ubuntu:/#acllocal //出现警告，不用理会
root@ubuntu:/#autoheader
root@ubuntu:/#autoconf
root@ubuntu:/#automake
root@ubuntu:/#automake --add-missing
root@ubuntu:/#libtoolize --automake --copy --debug --force
root@ubuntu:/#ls//查看是否生成 configure 文件。如果生成，则执行
root@ubuntu:/#./configure
root@ubuntu:/#ls//查看是否生成 makefile 文件。如果生成，则执行
root@ubuntu:/#automake --add-missing
root@ubuntu:/#make
root@ubuntu:/#sudo make install
```