

# 第 3 章 乘法器和除法器的设计和验证

在现代中央处理单元（Central Processing Unit, CPU）中，不但具有最基本的算术逻辑单元（Arithmetic Logic Unit, ALU），而且还额外提供了专用的乘法器和除法器，以提高 CPU 在进行乘法和除法运算时的整体性能。

本章将介绍乘法器和除法器的算法原理，在此基础上使用高云云源软件对乘法器和除法器设计进行综合，并使用 ModelSim 软件对乘法器和除法器的逻辑功能进行验证。

## 3.1 乘法器的设计和验证

布斯算法是一种乘法算法，它以二进制补码的形式将两个有符号二进制数进行相乘。

本节将基于布斯算法使用 Verilog HDL 设计与实现布斯乘法器的硬件结构，并使用云源软件和 ModelSim 软件对设计进行综合和仿真。

### 3.1.1 基-2 布斯算法的设计

本小节将介绍基-2 布斯算法的原理，在此基础上使用 Verilog HDL 对该算法进行描述，最后介绍使用高云云源软件对设计进行综合的方法。

#### 1. 基-2 布斯算法的原理

考虑一个  $n$  位宽度的被乘数  $M$ ，用二进制数表示为  $M_{n-1}M_{n-2}\cdots M_2M_1M_0$ ； $n$  位宽度的乘数  $R$ ，用二进制数表示为  $R_{n-1}R_{n-2}\cdots R_2R_1R_0$ ，被乘数  $M$  和乘数  $R$  均为有符号的数。将乘数  $R$  用二进制补码表示，可以表示为

$$R = -R_{n-1} \times 2^{n-1} + \left( \sum_{i=0}^{n-2} R_i \times 2^i \right)$$

下面给  $n$  位乘数  $R$  的最低有效位（Least Significant Bit, LSB）后面添加一个额外的“0”，将该位称为  $R_{-1}$ ，即  $R_{-1} = 0$ 。进一步将乘数  $R$  表示为

$$\begin{aligned} R &= -R_{n-1}2^{n-1} + R_{n-2}2^{n-2} + R_{n-3}2^{n-3} + R_{n-4}2^{n-4} + \cdots + R_32^3 + R_22^2 + R_12^1 + R_02^0 + R_{-1} \\ &= -R_{n-1}2^{n-1} + (2-1)R_{n-2}2^{n-2} + (2-1)R_{n-3}2^{n-3} + (2-1)R_{n-4}2^{n-4} + \cdots + (2-1)R_32^3 \\ &\quad + (2-1)R_22^2 + (2-1)R_12^1 + (2-1)R_02^0 + R_{-1} \\ &= (R_{n-2} - R_{n-1})2^{n-1} + (R_{n-3} - R_{n-2})2^{n-2} + (R_{n-4} - R_{n-3})2^{n-3} + \cdots + (R_3 - R_4)2^4 \\ &\quad + (R_2 - R_3)2^3 + (R_1 - R_2)2^2 + (R_0 - R_1)2^1 + (R_{-1} - R_0)2^0 \end{aligned}$$

进一步将被乘数  $M$  和乘数  $R$  的乘法运算表示为  $M \times R$ ，得到的乘积结果用符号  $P$  表示：

$$\begin{aligned} P &= M \times [(R_{n-2} - R_{n-1})2^{n-1} + (R_{n-3} - R_{n-2})2^{n-2} + (R_{n-4} - R_{n-3})2^{n-3} + \cdots \\ &\quad + (R_3 - R_4)2^4 + (R_2 - R_3)2^3 + (R_1 - R_2)2^2 + (R_0 - R_1)2^1 + (R_{-1} - R_0)2^0] \\ &= M \times [(S_{n-1} \times 2^{n-1} + S_{n-2} \times 2^{n-2} + S_{n-3} \times 2^{n-3} + \cdots + S_4 \times 2^4 + S_3 \times 2^3 + S_2 \times 2^2 + S_1 \times 2^1 + S_0 \times 2^0)] \\ &= M \times S_{n-1} \times 2^{n-1} + M \times S_{n-2} \times 2^{n-2} + M \times S_{n-3} \times 2^{n-3} + \cdots + M \times S_4 \times 2^4 + M \\ &\quad \times S_3 \times 2^3 + M \times S_2 \times 2^2 + M \times S_1 \times 2^1 + M \times S_0 \times 2^0 \end{aligned}$$

式中， $S_i = R_{i-1} - R_i$ 。显然， $S_i$  和  $R_{i-1}$  与  $R_i$  之间存在下面的关系（见表 3.1）。

表 3.1 相邻两位  $R_i$  和  $R_{i-1}$  与  $S_i$  之间的对应关系

$R_i$	$R_{i-1}$	$S_i$
0	0	0
0	1	+1
1	0	-1
1	1	0

将上式进一步简写为

$$P = \sum_{i=0}^{n-1} M \times S_i \times 2^i$$

对该式进行进一步分析可知下面的事实：

- (1) 当  $S_i=0$  时，乘积累加器 P 的值保持不变；
- (2) 当  $S_i=1$  时，将被乘数 M 乘以  $2^i$  得到的部分乘积加到乘积累加器 P 中；
- (3) 当  $S_i=-1$  时，从乘积累加器 P 中减去被乘数 M 乘以  $2^i$  得到的部分乘积。

这就是基-2 布斯算法的核心思想。进一步观察上面的式子可知，与  $2^i$  进行相乘运算的操作可以转换为移位操作。

在实际实现时，基-2 布斯算法可以通过将两个预定的值 A 和 S 中的一个重复加（使用普通的无符号二进制加法）到乘积 P，然后对 P 执行向右的算术移位来实现。设 m 和 r 分别为 x 位二进制表示的被乘数和 y 位二进制数表示的乘数。其乘法的具体实现过程如下所示。

(1) 确定 A 和 S 的值，以及乘积 P 的初始值。所有这些数字的长度都应该等于  $(x+y+1)$ 。

① 对于 A，用 m 的值填充最高有效位（Most Significant Bit, MSB），即最左边的位，用“0”填充剩余的  $(y+1)$  位。

② 对于 S，以二进制补码表示法，用  $(-m)$  的值填充最高有效位，用“0”填充剩余的  $(y+1)$  位。

③ 对于 r，用 0 填充最高有效的 x 位，在其右侧，添加 r 的值。用“0”填充最低有效（最右边）的位。

(2) 确定 P 的两个最低有效位。

① 如果它们的组合为“01”，则计算  $P+A$  的值，忽略任何溢出。

② 如果它们的组合为“10”，则计算  $P+S$  的值，忽略任何溢出。

③ 如果它们的组合为“00”，不做任何操作，下一步直接使用 P。

④ 如果它们的组合为“11”，不做任何操作，下一步直接使用 P。

(3) 将第 (2) 步得到的值向右算术移动一位。移动的结果作为 P 的新值。

(4) 重复步骤 (2) 和步骤 (3)，直到完成 y 次。

(5) 从得到的乘积中删除 LSB，即最右边的位。这将作为 m 和 r 的乘积。

**【例 3.1】** 两个有符号的整数 4 和 -5 相乘，采用 4 位位宽表示这两个数。根据上面的计算规则可知：

(1)  $m = "0100"$ （二进制数表示）， $r = "1011"$ （二进制数表示）， $-m = "1100"$ （二进制数表示），且  $x=4$ ， $y=4$ 。

(2)  $A = "0100\ 0000\ 0"$ ， $S = "1100\ 0000\ 0"$ ， $P = "0000\ 1011\ 0"$ 。

(3) 执行下面的循环，总共 4 次。

①  $P = "0000\ 1011\ 0"$ ，最低两位为“10”， $P+S$  的值为“1100 1011 0”，算术右移一位，得到

P= “1110 0101 1”。

② P= “1110 0101 1”，最低两位为“11”，不做任何操作，算术右移一位，得到 P= “1111 0010 1”。

③ P= “1111 0010 1”，最低两位为“01”，P+A 的值为“0011 0010 1”，算术右移一位，得到 P= “0001 1001 0”。

④ P= “0001 1001 0”，最低两位为“10”，P+S 的值为“1101 1001 0”，算术右移一位，得到 P= “1110 1100 1”。

(4) 去掉最低有效位后的 P= “1110 1100”，等效于十进制数-20。

**【例 3.2】** 两个有符号的整数-7 和-6 相乘，采用 4 位位宽表示这两个数，根据上面的计算规则可知：

(1) m= “1001” (二进制数表示)，r= “1010” (二进制数表示)，-m= “0111” (二进制数表示)，且 x=4，y=4。

(2) A= “1001 0000 0”，S= “0111 0000 0”，P= “0000 1010 0”。

(3) 执行下面的循环，总共 4 次。

① P= “0000 1010 0”，最低两位为“00”，不做任何操作，算术右移一位，得到 P= “0000 0101 0”。

② P= “0000 0101 0”，最低两位为“10”，P+S 的值为“0111 0101 0”，算术右移一位，得到 P= “0011 1010 1”。

③ P= “0011 1010 1”，最低两位为“01”，P+A 的值为“1100 0101 1”，算术右移一位，得到 P= “1110 0101 0”。

④ P= “1110 0101 0”，最低两位为“10”，P-S 的值为“0101 0101 0”，算术右移一位，得到 P= “0010 1010 1”。

(4) 去掉最低有效位后的 P= “0010 1010”，等效于十进制数 42。

## 2. 建立新的设计工程

(1) 在 Windows 11 操作系统桌面中，找到并双击名字为“Gowin\_V1.9.9 (64-bit)”的图标，启动高云云源软件（以下简称云源软件）。

(2) 在云源软件主界面主菜单下，选择 File->New。

(3) 弹出“New”对话框。在该对话框中，找到并展开“Projects”条目。在展开条目中，找到并选择“FPGA Design Project”条目。

(4) 单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“New”对话框。

(5) 弹出“Project Wizard-Project Name”对话框。在该对话框中，按如下设置参数。

① Name: example\_3\_1。

② Create in: E:\cpusoc\_design\_example。

(6) 弹出“Project Wizard-Select Device”对话框。在该对话框中，按如下设置参数。

① Series (系列): GW2A;

② Package (封装): PBGA484;

③ Device (器件): GW2A-55;

④ Speed (速度): C8/I7;

⑤ Device Version (器件版本): C。

选中器件型号 (Part Numer) 为“GW2A-LV55PG484C8/I7”的一行。

(7) 单击该对话框右下角的“Next”按钮。

(8) 弹出“Project Wizard-Summary”对话框。在该对话框中，总结了建立工程时设置的参数。

(9) 单击该对话框右下角的“Finish”按钮，退出“Project Wizard-Summary”对话框。

### 3. 创建基-2 布斯算法设计文件

本部分将介绍如何在当前设计工程中创建并添加基-2 布斯算法设计文件，主要步骤如下所述。

(1) 在云源软件当前工程主界面左侧的“Design”标签页中，找到并选中 example\_3\_1 或 GW2A-LV55PG484C8/I7，单击鼠标右键，出现浮动菜单。在浮动菜单中，选择 New File。

(2) 弹出“New”对话框。在该对话框中，选择“Verilog File”条目。

(3) 单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“New”对话框。

(4) 弹出“New Verilog file”对话框。在该对话框中，在“Name”右侧的文本框中输入 radix\_2\_booth，即该文件的名字为 radix\_2\_booth.v。

(5) 单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“New Verilog file”对话框。

(6) 自动打开 radix\_2\_booth.v 文件，在该文件中添加设计代码，如代码清单 3-1 所示。

代码清单 3-1 radix\_2\_booth.v 文件

```
'timescale 1ns/1ps
module radix_2_booth(           // module 关键字定义模块 radix_2_booth
    input [31 : 0] x,           // 定义被乘数 x 的宽度为 32 位
    input [31 : 0] y,           // 定义乘数 y 的宽度为 32 位
    output [63:0] z             // 定义乘积宽度为 64 位
);
reg [64: 0] product;           // reg 关键字定义变量 product，位宽 65 位
integer i;                     // int 关键字定义整数 i
reg[31:0] temp;                // reg 关键字定义变量 temp，位宽 32 位
assign z=product[64:1];
always @(*)                   // always 关键字定义过程语句参考基-2 布斯算法的实现规则
begin                          // begin 关键字标识过程语句的开始
    product={32'1'0,y,1'b0};    // 给 product 分配初值
    for(=0;i<32;i=i+1)         // for 关键字定义循环结构
    begin                       // begin 关键字标识 for 循环结构的开始
        if(product[1:0]==1)    // if 关键字定义第一个判断条件分支
        begin                  // begin 关键字标识第一个判断条件分支的开始
            temp=product[64:33]+x; // 加法操作
            product={temp,product[32:0]}; // 并置/连接操作
        end                   // end 关键字标识第一个判断条件分支的结束
        else if(product[1:0]==2) // else if 关键字定义另一个判断条件分支
        begin                  // begin 关键字标识另一个判断条件分支的开始
            temp=product[64:33]-x; // 减法操作
            product={temp,product[32:0]}; // 并置/连接操作
        end                   // end 关键字标识另一个判断条件分支的结束
        product={product[64],product[64:1]};
    end                       // end 关键字标识 for 循环结构的结束
end                          // end 关键字标识 always 过程语句的结束
endmodule                     // endmodule 关键字标识模块 radix_2_booth 的结束
```

(7) 按 Ctrl+S 组合键，保存该设计文件。

### 4. 设计综合

本部分将介绍如何对设计执行综合，并查看综合后的结果，主要步骤如下所述。

(1) 在云源软件当前工程主界面左侧的窗口中，单击“Process”标签。

(2) 在“Process”标签页中，找到并双击“Synthesize”条目，执行对该设计的综合。

(3) 在“Synthesize”条目下，找到并单击“Synthesis Report”条目。

(4) 在云源软件右侧的窗口中，打开 Synthesis Messages 界面。在该界面中，给出了该设计所使用的逻辑资源。

思考与练习 3-1：查看基-2 布斯乘法器所使用的 GW2A-LV55PG484C8/I7 器件的资源量。

思考与练习 3-2：在高云云源软件主界面主菜单下，选择 Tools->Schematic Viewer->RTL Design Viewer，查看 RTL 网表结构。

### 3.1.2 基-2 布斯算法的验证

本小节将介绍使用 ModelSim 软件对基-2 布斯算法进行验证的方法。

#### 1. 建立新的验证工程

本部分将介绍如何在 ModelSim 软件中建立新的工程用于综合后仿真，主要步骤如下所述。

(1) 启动 ModelSim 软件，进入 ModelSim SE-64 10.4c（以下简称 ModelSim）主界面。

(2) 在 ModelSim 主界面主菜单下，选择 File->New->Project。

(3) 弹出“Create Project”对话框。在该对话框中，按如下设置参数。

① Project Name: postsynth\_sim。

② Project Location: E:/cpusoc\_design\_example/example\_3\_2。

(4) 单击“OK”按钮，退出“Create Project”对话框。

(5) 如果预先没有创建所指向的目录，则弹出“Create Project”对话框。该对话框中提示信息“The project directory does not exist. OK to create the directory?”。

(6) 单击该对话框中的“是”按钮。

#### 2. 添加已存在的文件

本部分将介绍如何添加已经存在的网表文件 example\_3\_1.vg。添加该文件的主要步骤如下所述。

(1) 在完成 1 部分的操作后，弹出“Add Items to the Project”对话框。在该对话框中，单击名字为“Add Existing File”的图标。

(2) 弹出“Add file to Project”对话框。在该对话框中，单击“File Name”标题栏右侧的“Browse”按钮。

(3) 弹出“Select files to add to project”对话框。在该对话框中，按如下设置参数。

① 文件类型: All Files (\*.\*) (通过下拉框设置)。

② 将路径定位到 E:/cpusoc\_design\_example/example\_3\_1/impl/gwsynthesis，选中该目录下的 example\_3\_1.vg 文件，并单击该对话框右下角的“打开”按钮，自动退出“Select files to add to project”对话框。

③ 勾选“Add file to Project”对话框右下角“Copy to project directory”前面的复选框。

#### 3. 创建新的测试文件

本部分将介绍如何创建新的测试文件，主要步骤如下所述。

(1) 再次单击“Add Items to the Project”对话框中名字为“Create New File”的图标。

(2) 弹出“Create Project File”对话框。在该对话框中，按如下设置参数。

① File Name: test\_radix\_2\_booth。(文本框输入)。

② Add file as type: Verilog (下拉框选择)。

(3) 单击“Create Project File”对话框右下角的“OK”按钮，退出该对话框。

(4) 单击“Add items to the Project”对话框右下角的“Close”按钮，退出该对话框。

(5) 在 ModelSim 当前工程主界面的 Project 窗口中，找到并双击 test\_radix\_2\_booth.v，打开该文件。在该文件中输入测试代码，如代码清单 3-2 所示。

代码清单 3-2 test\_radix\_2\_booth.v 文件

```
'timescale 1ns/1ps                                     // `timescale 关键字
module test_radix_2_booth;                             // module 关键字定义模块 test_radix_2_booth
reg [31:0] x;                                          // reg 关键字定义变量 x，位宽 32 位
reg [31:0] y;                                          // reg 关键字定义变量 y，位宽 32 位
wire [63:0] z;                                         // wire 关键字定义网络 z，位宽 64 位
radix_2_booth Inst_radix_2_booth(                   // 例化模块 radix_2_booth
    .x(x),                                             // 模块 radix_2_booth 的端口 x 连接到变量 x
    .y(y),                                             // 模块 radix_2_booth 的端口 y 连接到变量 y
    .z(z)                                             // 模块 radix_2_booth 的端口 z 连接到网络 z
);

always                                                 // always 关键字声明过程语句
begin                                                 // 给被乘数和乘数赋不同的值
    x=-80;                                           // 给 x 分配值-80
    y=-90;                                           // 给 y 分配值-90
    #100;                                             // 保持 100ns
    x=255;                                           // 给 x 分配值 255
    y=255;                                           // 给 y 分配值 255
    #100;                                             // 保持 100ns
    x=-101;                                          // 给 x 分配值-101
    y=202;                                           // 给 y 分配值 202
    #100;                                             // 保持 100ns
    x=443;                                           // 给 x 分配值 443
    y=-978;                                          // 给 y 分配值-978
    #100;                                             // 保持 100ns
end                                                   // end 关键字标识 always 过程的结束
endmodule                                             // endmodule 关键字标识模块 test_radix_2_booth 的结束
```

(8) 按 Ctrl+S 组合键，保存该设计文件。

#### 4. 执行综合后仿真

本部分将介绍如何对设计执行综合后仿真，主要步骤如下所述。

(1) 在 ModelSim 主界面主菜单下，选择 Compile->Compile All，对这两个文件成功编译后，在 Status 一列中显示 ✓ 标记，如图 3.1 所示。

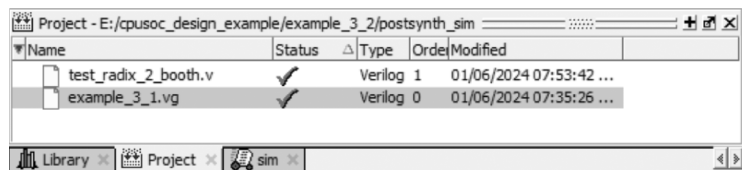


图 3.1 对设计编译后的结果

(2) 在 ModelSim 主界面主菜单下，选择 Simulate->Start Simulation。

(3) 弹出“Start Simulation”对话框，如图 3.2 所示。在该对话框中，单击“Libraries”标签。在该标签页中有两个子窗口，即 Search Libraries 和 Search Libraries First。

① 单击 Search Libraries 子窗口右侧的“Add”按钮，弹出“Select Library”对话框，如图 3.3 所示。在该对话框中，首先在“Select Library”标题栏下，通过下拉框，将“Select Library”设置为 gw2a；然后单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“Select Library”对话框。

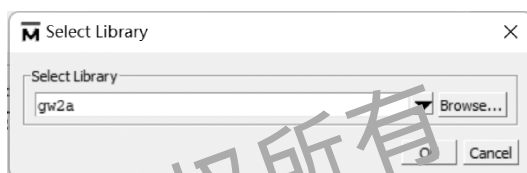
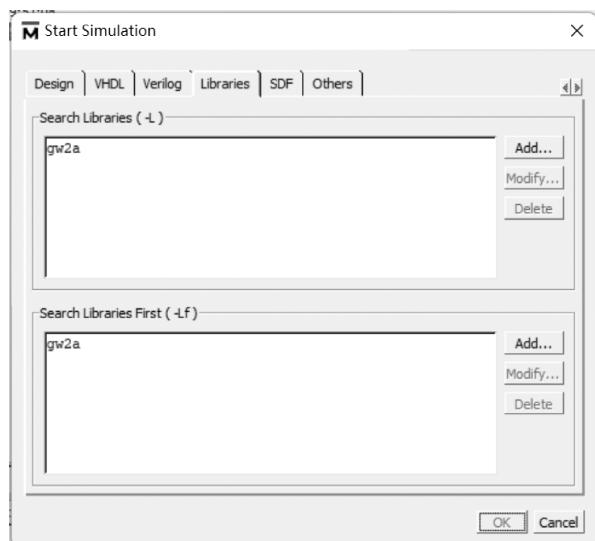


图 3.2 “Start Simulation”对话框中的“Libraries”标签页

图 3.3 “Select Library”对话框

② 单击 Search Libraries First 子窗口右侧的“Add”按钮，弹出“Select Library”对话框。在该对话框中，首先在“Select Library”标题栏下，通过下拉框，将“Select Library”设置为 gw2a；然后单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“Select Library”对话框。

(4) 在“Start Simulation”对话框中，单击“Design”标签。在该标签页中，找到并展开“work”条目。在展开条目中，找到并选中“test\_radix\_2\_booth”条目，如图 3.4 所示。在该标签页中，不要勾选“Enable optimization”前面的复选框。

(5) 单击该对话框右下角的“OK”按钮，退出“Start Simulation”对话框。

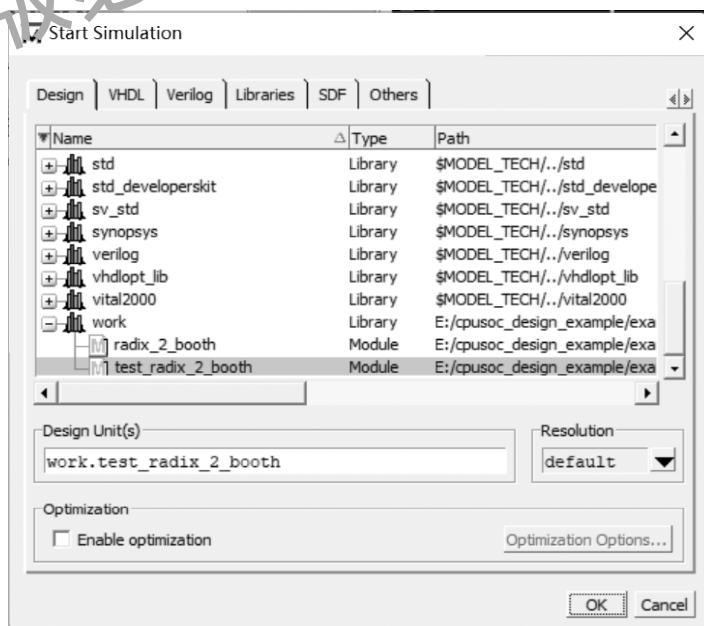


图 3.4 “Start Simulation”对话框中的“Design”标签页

